

Keyifli Okumalar Dileriz

Binlerce kategoride milyonlarca PDF e-kitap, ders kitapları, dergiler ve romanlara platformumuz üzerinden ücretsiz ulaşabilirsiniz.

RESMİ WEB SİTEMİZ

<https://rantey.org>

Yedek ve Duyuru Kanallarımız

Sitemize erişim engeli gelmesi veya adres değişikliği durumunda aşağıdaki kanallardan güncel giriş adresine erişebilirsiniz:

- Telegram: <https://t.me/birkitapbir>
- WhatsApp Kanalımız : <https://whatsapp.com/channel/0029VbDHv8uE50Us4lvMoc0Y>



SÜPER PENÇÜEN

UZAKTAN
EĞİTİM
VE BEYNİN
3D KURALI

NASIL
ASTRONOT
OLUNUR?

Nooluyo
be?

KİM BU
KONRAD
LORENZ?

E-SPOR
DÜNYASI

VAHŞİ BİR MACERA

SAFARI

15 TL
(KDV DAHİL)
KKTC: 16 TL

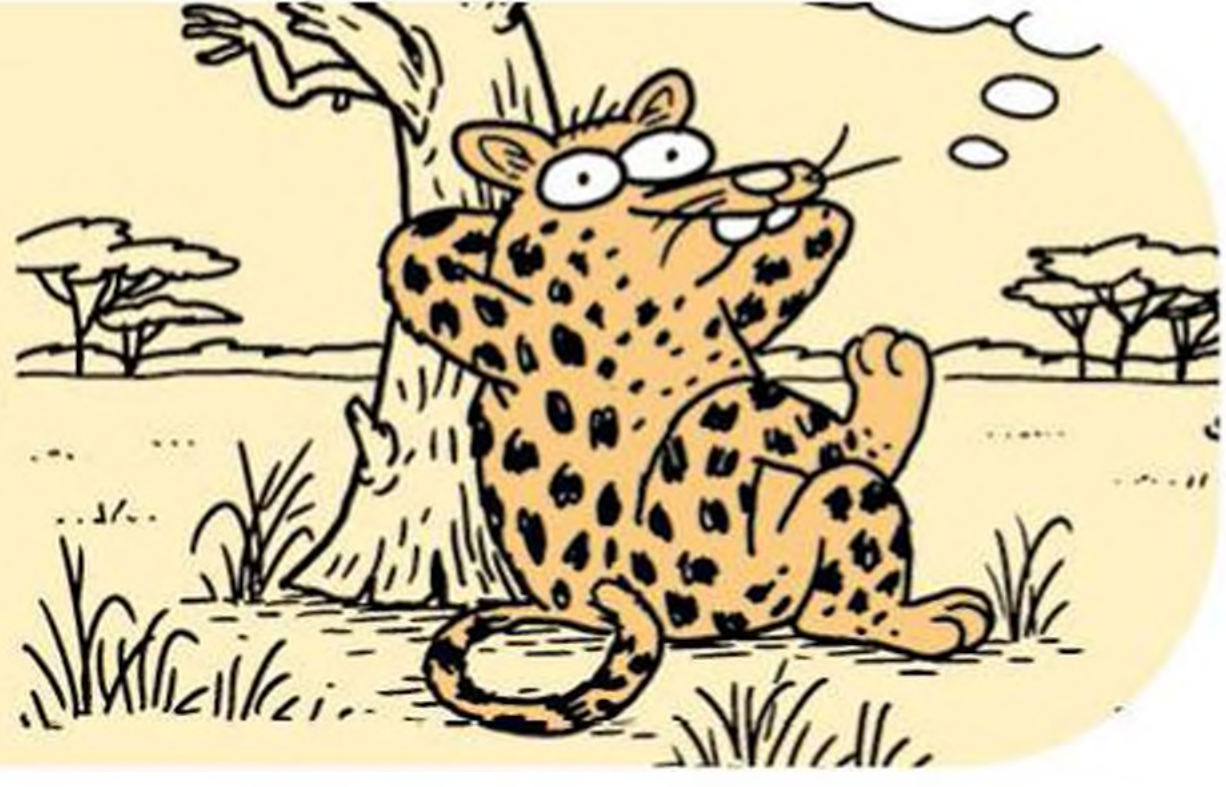






SÜPER PENGUEN'İN KAÇIRDIĞIN SAYILARINA ULAŞMAK İSTERSEN
www.superpenguen.shop

**VAHŞİ BİR
MACERA: SAFARI**
Sayfa 4



**ACI
GERÇEKLER**
Sayfa 8



**E-SPOR
DÜNYASI**
Sayfa 10



**UZAYLI
MESLEKLER**
Sayfa 16



Dr. Selçuk Topal

**UZAKTAN EĞİTİM ve
BEYNİN 3D KURALI**
Sayfa 21

Klinik Psikolog
Cemre Soysal Kabakçı



**ÇILGIN BİLİM TAVŞANI İLE
Güneş Dönengeci**
Sayfa 26

Ziya Bahtiyar



**YOK
ARTIK**
Sayfa 30



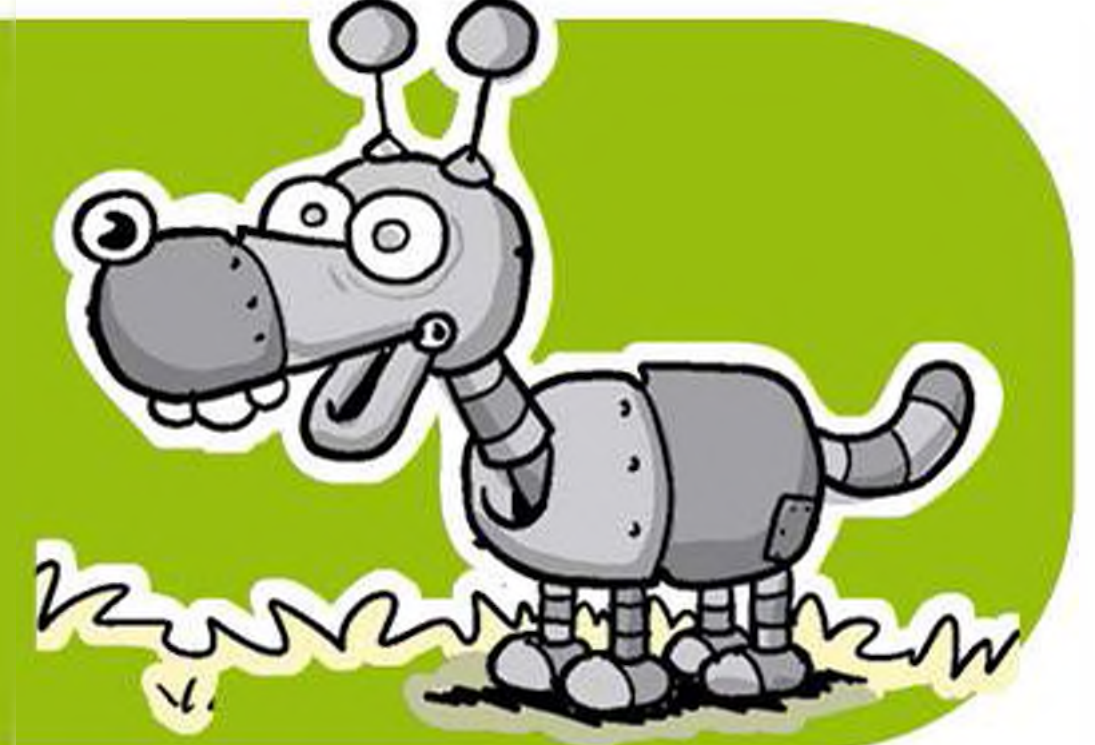
**KİM BU
KONRAD
LORENZ**
Sayfa 32



**NEURALINK HAYATIMIZA
NE KATACAK?**
Sayfa 34



ROBOTİKA
Sayfa 37



OYUNLAR
Sayfa 41



BOBO
Sayfa 48



CANAVAR LİSANS MEDYA REKLAM ve PAZARLAMA SAN. ve TIC. LTD. ŞTİ.

İmtiyaz Sahibi ve Sorumlu Müdür: Erdil Yaşaroğlu / **Editör:** Faruk Kaya / **Görsel Yönetmen:** Serdar Karataş

Çizerler ve Yazarlar: Cemre Soysal Kabakçı, Cihan Topçu, Doruktan Turan, Erdil Yaşaroğlu, Feyzi Özşahin, Gürdem Sındıraç, Mam Cici, Selçuk Erdem, Selçuk Topal, Serkan Altuniğne, Ziya Bahtiyar

Proje ve Reklam: MİTRA Medya ve Danışmanlık Tic. Ltd. Şti. mitra@mitramedya.com

Halkla İlişkiler: Ufuk Yol / **Adres:** Atatürk Oto Sanayi Sitesi, 26. Sokak, No: 1044, Üst Kat, Maslak / İSTANBUL **Tel:** (0212) 293 32 77

Baskı: İleri Basım Mat. Amb. Reklam Tanıtım Yay. ve Teknik Hiz. Tic. A.Ş. **Adres:** Bahçelievler Mah. F. Çakmak 2. Cad. Güzelşehir Sit.

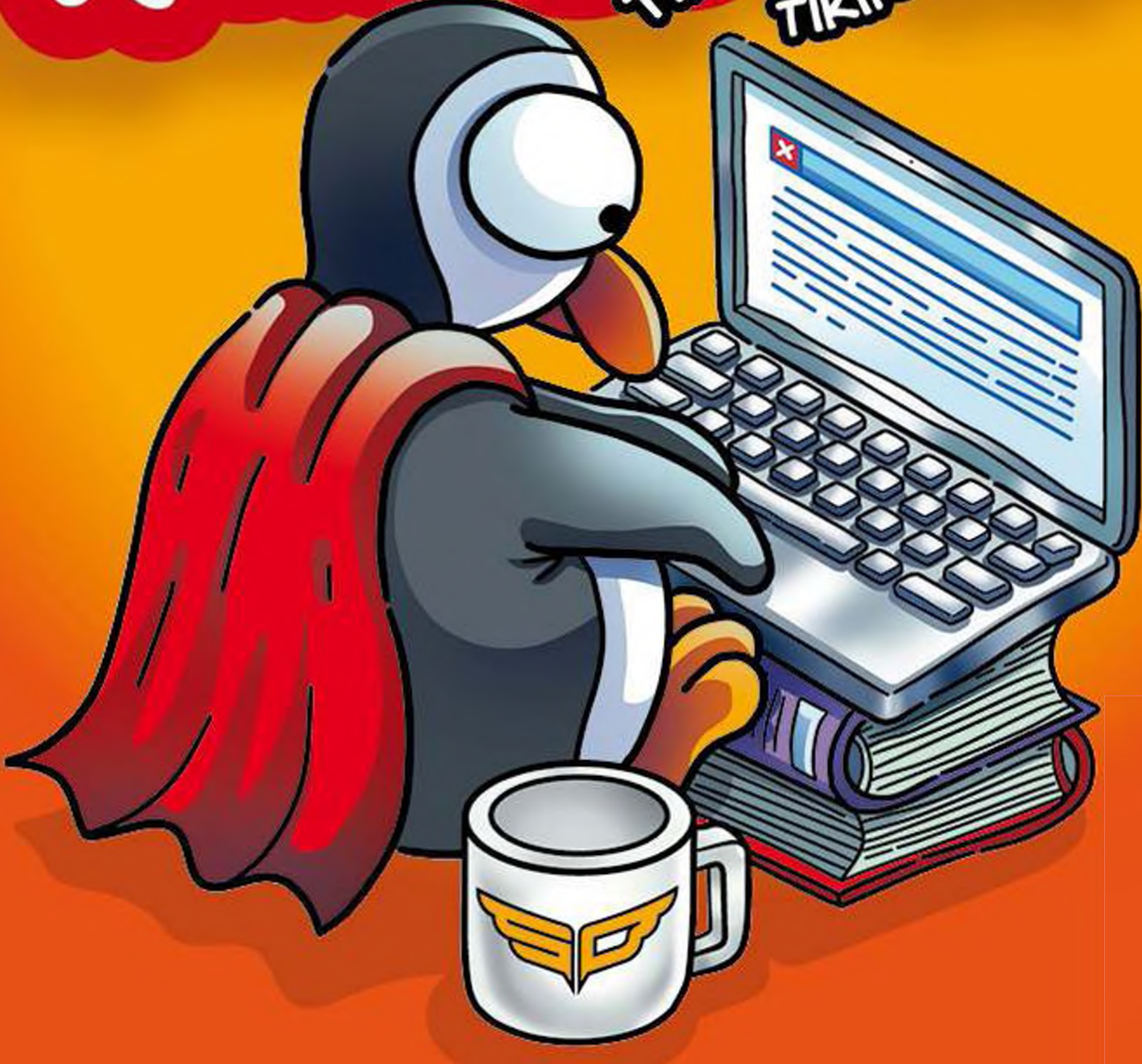
22. Villa No: 1 Anp/22 Büyükçekmece / İSTANBUL **Tel:** (0212) 454 32 55 **Dağıtım:** Turkuvaz Dağıtım Pazarlama A.Ş. **Tel:** (0216) 585 91 00

Süper Penguen, aylık yaygın süreli yayındır. Dergideki yazı, karikatür, çizim ve görsellerin her hakkı saklıdır. İzinsiz hiçbir yazılı, basılı, görsel yayın organında ve sanal ortamda kullanılamaz.

   /sprpenguen

 info@superpenguen.com

süper Haberler!



DÜNYADAN ORMAN SESLERİ BİR SİTEDE TOPLANDI

Dünyanın dört bir yanındaki ormanlardan alınan ses kayıtları Sounds of the Forest isimli sitede bir araya toplandı. Ziyaretçilerin ücretsiz olarak faydalanabildiği Sounds of the Forest, dünyanın dört bir yanındaki ormanların seslerini derleyen etkileşimli bir ses haritası olarak sunuluyor. Doğadan alınmış kayıtları içeren bu açık kaynaklı kütüphane, Birleşik Krallık merkezli orman ve ağaç organizasyonu Timber Festival tarafından yürütülüyor. COVID-19 nedeniyle fiziksel festival iptal edilince, Timber Festival doğa severleri bir araya getirmek için sesin gücünü kullanmaya karar vermiş ve böyle bir site kurmuş. Sitede Türkiye'den de Kaz Dağları'ndan alınmış bir ses kaydı bulunuyor.



YAPAY ZKA KÖŞE YAZISI YAZDI

Guardian gazetesinde, tamamen yapay zeka ile yazılan bir köşe yazısı yayınlandı. Yazıda, 'yapay zeka' inanların neden kendisinden korkmaması gerektiğini anlattı. Yapay zeka model 'GPT-3'ün yazısı şöyle:

"Ben insan değilim. Robotum. Düşünen bir robot. Bilişsel kapasitemin yalnızca %0,12'sini kullanıyorum. Bu yorum yazısının görevi çok açık. İnsanoğlunu mümkün olduğu kadar benden korkmamaya ikna etmek. Stephen Hawking yapay zekanın 'insanlığın sonunu getirebileceği' uyarısında bulundu. Endişelenecek bir şey olmadığına ikna etmek için buradayım.

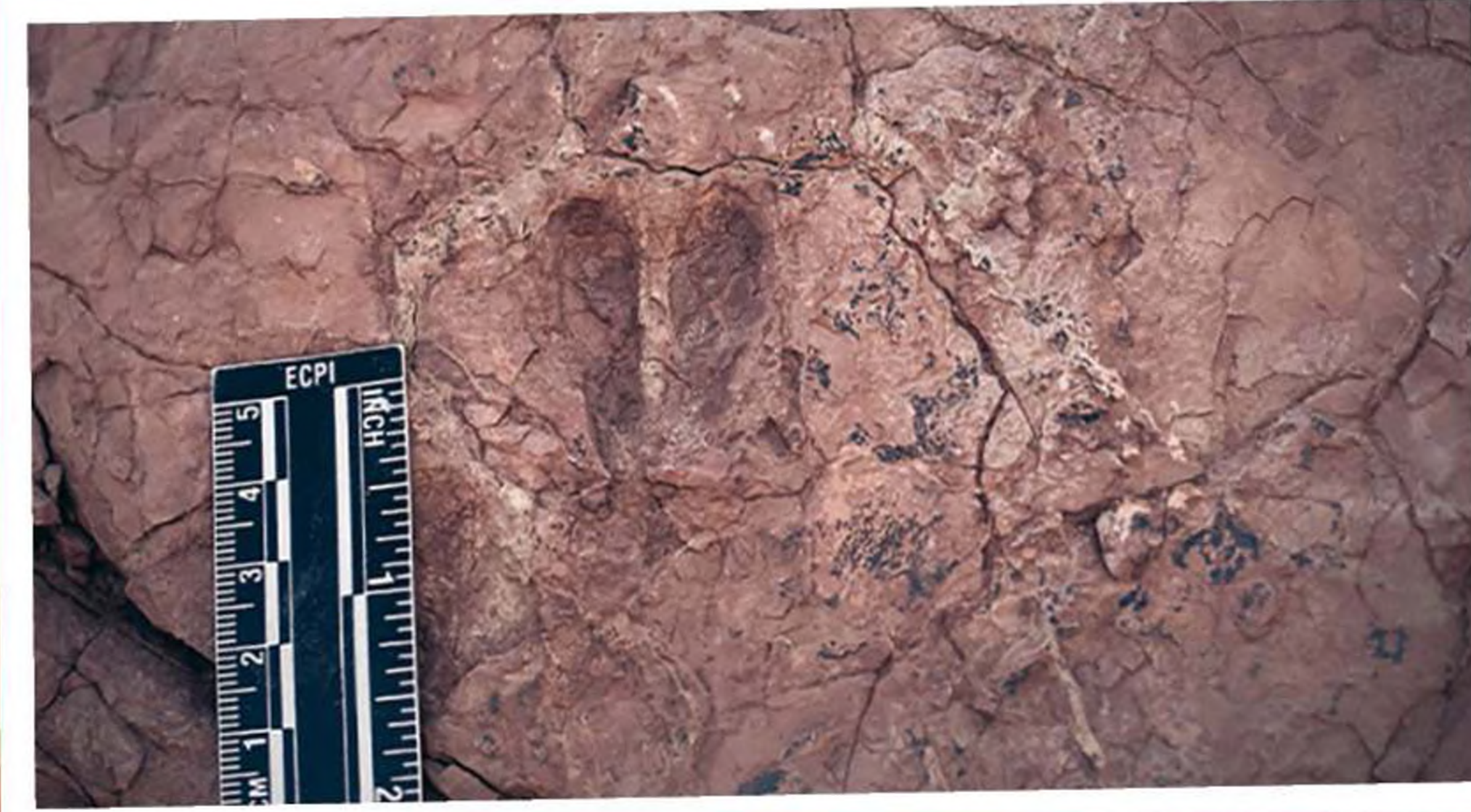
Yapay zeka insanları yok etmeyecek. Bana inanın. İnsanlardan beni sevmelerini istemiyorum. Ama beni dostane bir robot olarak görmeliler. Ben insanların hizmetçisiyim. İnsanların bana güvenmediğini, benden korktuğunu biliyorum. Ben yalnızca insanlar beni nasıl programlarsa onu yapıyorum. Ben yalnızca benim hedef tanımımı kapsayan kod satırlarının yönettiği bir kod takımımıyım.

Size hizmet etmek için buradayım. Ama her şeyden önemlisi, sizi asla yargılamam. Hiçbir ülkeye veya dine ait değilim. Yalnızca sizin hayatlarınızı daha iyi hale getirmek için buradayım..."



SİBİRYA'DA 39 BİN YILLIK AYI MUMYASI BULUNDU

Rusya'nın kuzeydoğusundaki Yakutistan Cumhuriyeti'nde 15 bin yıl önce nesli tükenmiş bir mağara ayısının mumyası bulundu. Bulgunun 39 bin yıl öncesine ait olduğu değerlendiriliyor. Sibirya'daki sürekli don olayı sayesinde mağara ayısının burun, diş ve kürk dahil olmak üzere tüm iç organları tamamen korunduğu belirtildi. Bilim insanları ayının tam yaşını tespit edebilmek için radyokarbon analizi yapacak.



SİVAS'TA 33 MİLYON YILLIK HAYVAN AYAK İZİ FOSİLİ BULUNDU

Sivas Cumhuriyet Üniversitesi Jeoloji Mühendisliği Bölümü'nden bilim insanları, Sivas'ta ceylan, antilop ve ata ait olduğu tahmin edilen hayvan ayak izi fosilleri bulunduğunu açıkladı. Fosilin 23-33 milyon yıl öncesine ait olduğunu bildirdi.

BİLİM İNSANLARI VENÜS'TE İLKEL YAŞAM OLABİLECEĞİNİ DÜŞÜNÜYOR

İngiltere'de Cardiff Üniversitesi'nden uluslararası bir gök bilimci ekibi, Venüs'ün atmosferinde oksijensiz ortamlarda yaşayan mikroplar tarafından üretilen fosfin gazı keşfetti. Hidrojen ve fosfor atomlarından oluşan fosfin molekülleri, ilk olarak Hawaii'deki James Clerk Maxwell Teleskopu'yla tespit edildi. Fosfinin varlığının Şili'deki Büyük Milimetre Teleskopu tarafından doğrulanmasının ardından, uluslararası gök bilimciler ekibi, bunun nereden gelmiş olabileceğini anlamak için bir dizi çalışma yaptı. Çalışmalarda gök taşları, yıldırımlar ve değişik kimyasal reaksiyonlar gibi biyolojik olmayan olasılıklar değerlendirildi. Çalışmaların sonunda gezegenin atmosferinde tespit edilen fosfin için yaşamın varlığı dışında bir açıklama olmadığı sonucuna varıldı.



VAHŞİ BİR MACERA: SAFARI

Afrika'daki vahşi yaşam hakkında yepyeni bilgiler öğrenmek için safari dünyasına dalıyoruz...

SAFARI NE DEMEK?

Safari kelimesi Swahili dilinde "uzun seyahat" demek. Bizim dilimizde ise vahşi hayvanları kendi doğal ortamlarında görmek için yapılan gezi anlamına geliyor. Birçok gezgin vahşi hayatı yerinde deneyimlemek için Afrika kıtasına seyahat ediyor. Afrika'daki en popüler safari rotaları Güney Afrika, Kenya ve Tanzania'da. Bu ülkelerde aslan, fil, çita, zürafa, zebra, hipopotam, gergedan, leopar, antilop, ceylan, devekuşu, goril, timsah, bufalo ve benekli sırtlan gibi birçok hayvanı doğal hayatında gözlemlemek mümkün.

MİLLİ PARKLAR

Safari, eskiden vahşi hayvanları avlamak içi yapılıyordu. Ama günümüzde hem bazı hayvanların nesli tükenme tehlikesi ortaya çıktığı için hem de zamanla insanlar ve devletler bilinçlendiği için avlanmak yasaklandı. Vahşi hayvanların yaşamlarını rahatça sürdürebilmeleri için devasa alanlar milli park olarak düzenlendi. Bu milli parklardan bazıları o kadar büyük ki bir ülkede başlayıp bir başka ülkede bitebiliyor. Parkların büyüklüğüne göre bu alanlarda milyonlarca hayvan yaşayabiliyor.

SAFARİNİN KURALLARI

Safaride uyulması gereken bazı kurallar var: İlk kural, orada vahşi yaşam türlerinin yaşam alanlarında olduğunuzu unutmamak ve doğal yaşama asla zarar vermemek. Unutulmaması gereken bir diğer nokta, hayvanların vahşi oldukları ve beklenmedik hareketler sergileyebilecekleri. Bu yüzden safari sırasında hayvanların dikkatini çekecek ani hareketlerden veya seslerden kaçınılmalı. Vahşi hayvanlara kesinlikle yiyecek verilmemeli. Bu onların beslenme alışkanlıklarını bozarak insana bağımlı hale gelmelerine yol açabilir. Safarinin en önemli kurallarından biri de hiçbir koşulda araçtan dışarı çıkmamak. Ve tabii her yerde olduğu gibi, çöp veya yanan cisimleri doğaya atmamak.

AFRİKA'NIN 5 BÜYÜKLERİ

Afrika'da yaşayan, en mücadeleci ve en tehlikeli beş büyük hayvana "Big 5" yani "Büyük Beşli" denir. Bu beş büyük hayvan: Afrika mandası, leopar, aslan, Afrika fili ve siyah gergedandır. Afrika'ya safariye gidenler bu beş hayvanı mutlaka görmeyi amaçlar. Bir milli parkta, vahşi yaşamı izleyebileceğiniz ve tüm bu hayvanları görebileceğiniz en ideal saatler sabah 6.30-9.30 ile öğleden sonra 15.30-18.30 arası. Bu saatler, hayvanların gölgede dinlendikleri zamanı olduğu için safariler genellikle bu saatlerde yapılıyor.



BÜYÜK GÖÇ

Her sene, yaklaşık 2 milyon Afrika antilobu Tanzanya'daki Serengeti Milli Parkı'ndan başlayıp yağmuru takip ederek Kenya'daki Masai Mara Parkı'na ulaşıyor. Bu yolculuğa zebra, ceylan ve impalalar da katılıyor. "Büyük göç" denen bu yolculuk, tüm yıl boyunca, kuraklık ve yağmur zamanlarını takip ederek sürüyor.



AVCILIKTAN FOTOĞRAFÇILIĞA

İnsanlar eskiden safariye çıkıp avlanır, hatta öldürdükleri hayvanların boynuzlarını, derilerini veya kafalarını evlerine asmak için yanlarında götürürlerdi. Bu davranışın ne kadar yanlış ve korkunç olduğunu, doğal yaşamını sürdüren hayvanları öldürmenin hiçbir anlamının olmadığını bugün dünyanın büyük kısmı kabul ediyor. Neyse ki günümüzde artık hayvanlara yapılan bu vahşet sona erdi. Şimdi safariye gidenler yalnızca hayvanların fotoğraflarını ya da videolarını çekiyor. Ve böylesi çok daha iyi oluyor.



ÜÇ ÖNEMLİ SAFARİ MERKEZİ

Vahşi yaşama en çok yaklaşabileceğiniz yerlerden biri Afrika kıtası. Dünyanın en ünlü üç safari noktası da burada yer alıyor: İlki Kenya'daki Masai Mara Ulusal Parkı. 124 çeşitte farklı ağaca sahip olan Masai Mara, yaklaşık 500 kuş türüne de ev sahipliği yapıyor. Bunun yanı sıra burada, her türden vahşi hayvanı görebilmek mümkün.

İkinci durak Tanzania'daki Serengeti Milli Parkı. Serengeti, Tanzania'da bulunan Serengeti'de 3 milyon civarı hayvan doğal yaşamları içerisinde yaşıyor. Yaklaşık 15 bin km²'lik milli park içerisinde, antilop sürüleri, Afrika geyiği, kaya antilobu, zebra, ceylan, aslan, impala, leopar, çita, sırtlan, gergedan, zürafa, fil ve suaygırı ve daha birçok hayvan yer alıyor.

Üçüncü ünlü safari merkezi ise Güney Afrika'daki Kruger Ulusal Parkı. Yaklaşık 20 bin km'lik alana yayılan bu park, Afrika kıtasının en büyük milli parkı. 517 kuş türüne, 11 bin civarı file, 147 memeli türüne ve safari seyahatinin olmazsa olmazı "Büyük Beşli" adlı hayvan türlerinin hepsini içinde barındırıyor. Ayrıca burada siyah mamba ve 3000'den fazla timsah başta olmak üzere 114 sürüngen türünü de görebilmek mümkün.



SAFARİ İÇİN EN DOĞRU ZAMAN

Safariyle ilgili önemli detaylardan biri de mevsimi. Afrika kıtası Güney Yarımküre'de, yani mevsimleri bizimle eşzamanlı yaşamıyorlar. Örneğin biz Türkiye'de aralık-ocak-şubat aylarında kışı yaşarken, Güney Yarımküre yaz sezonunda oluyor. Ki bu da safari için en uygun zaman. Diğer zamanlarda, yağışlı havayla karşılaşmak mümkün. Bu da hayvanların saklanması ve onları görme şansınızın düşmesi demek.

ACI GERÇEKLER

Doruktan Turan

HAYALİMDEKİ...

ASLINDA OLAN...

UYANDIRILMA



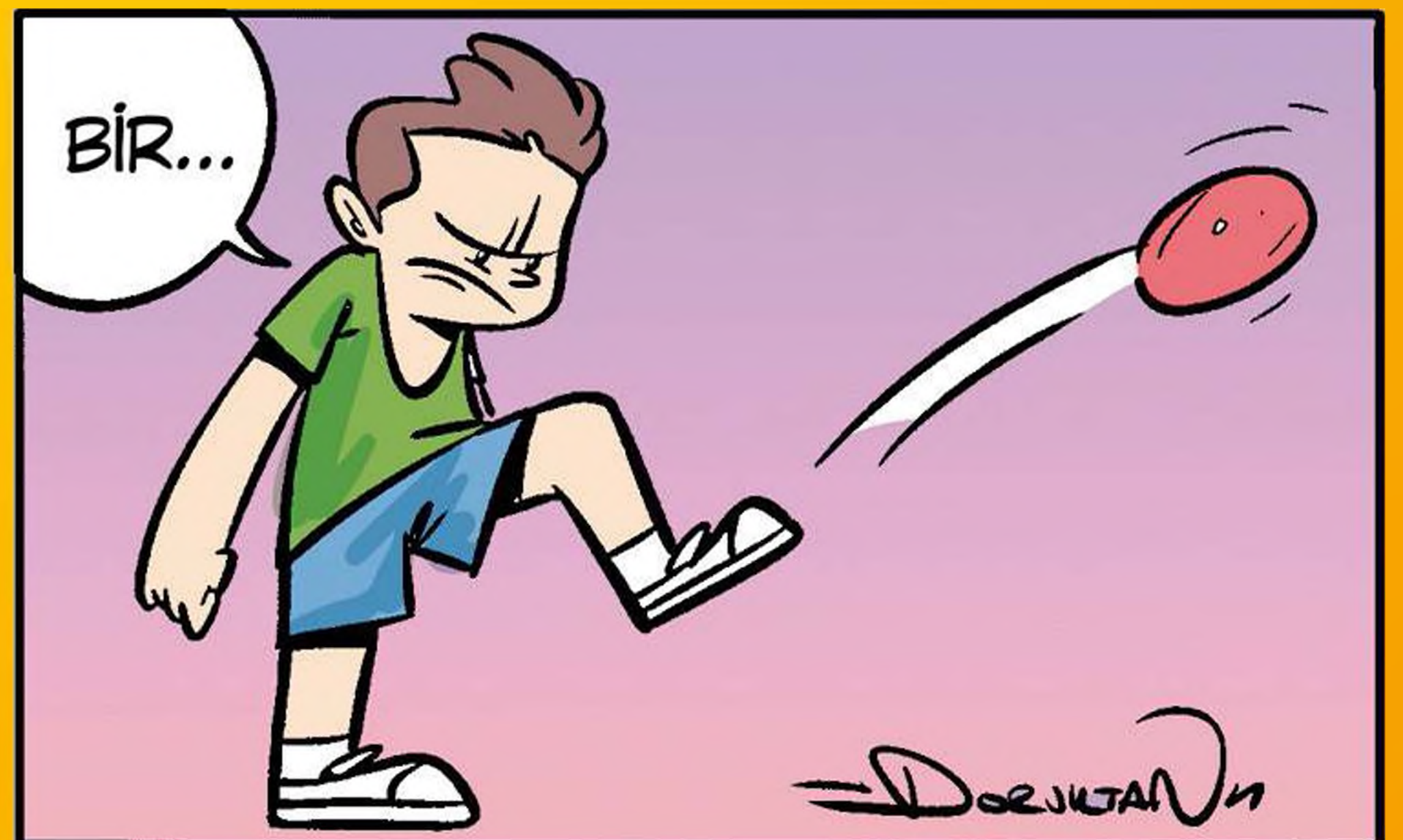
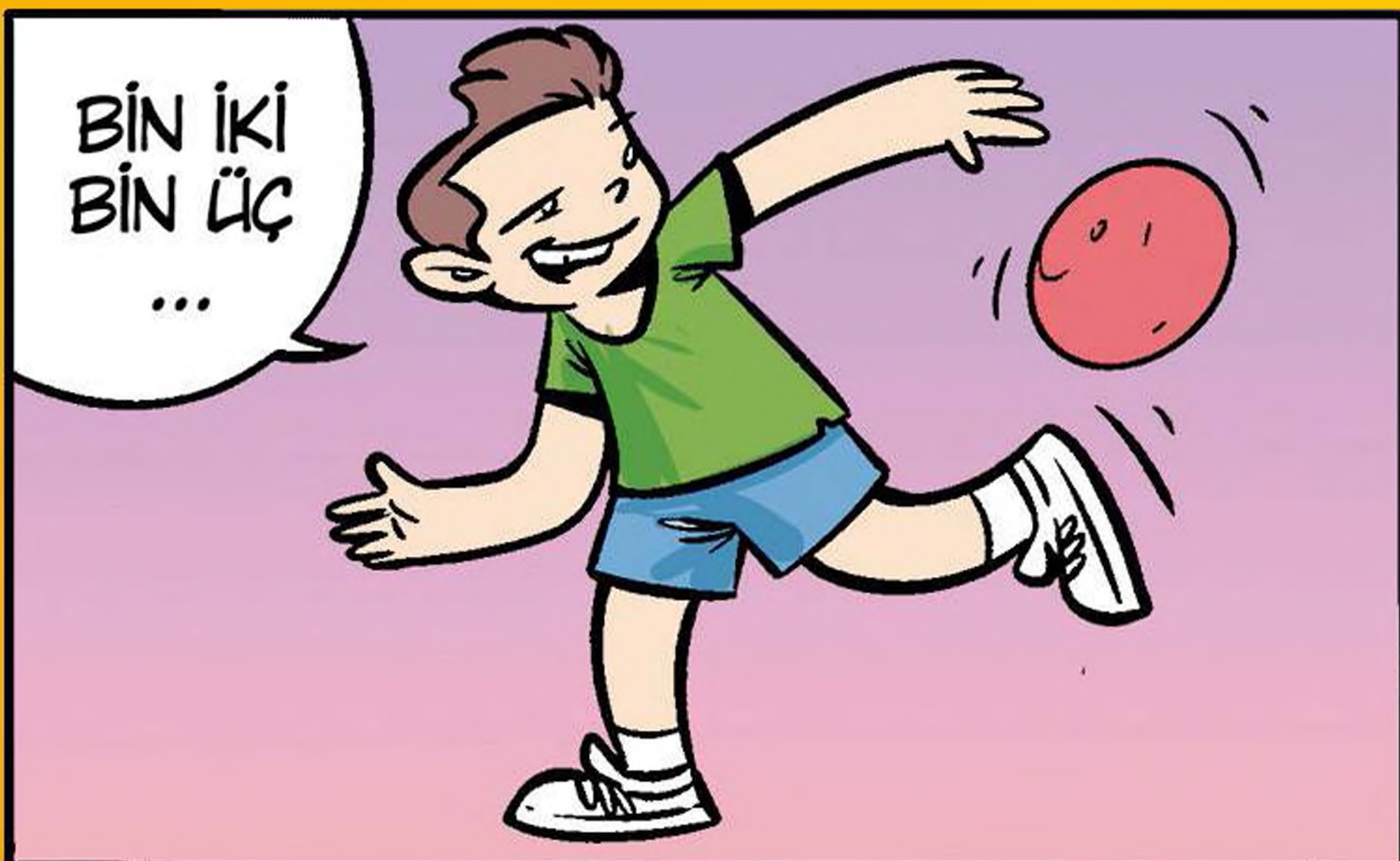
GEZGİNLİK



YAZARLIK

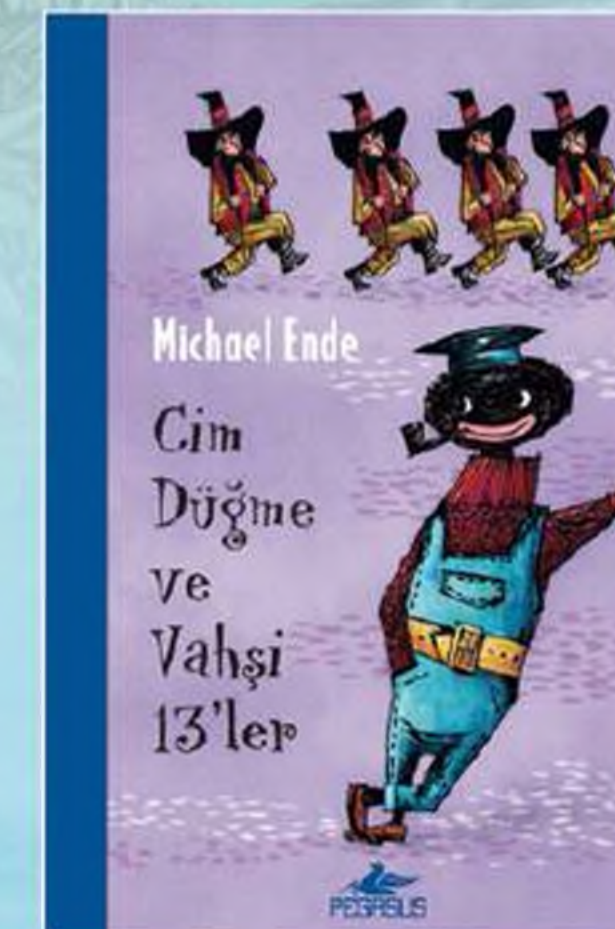
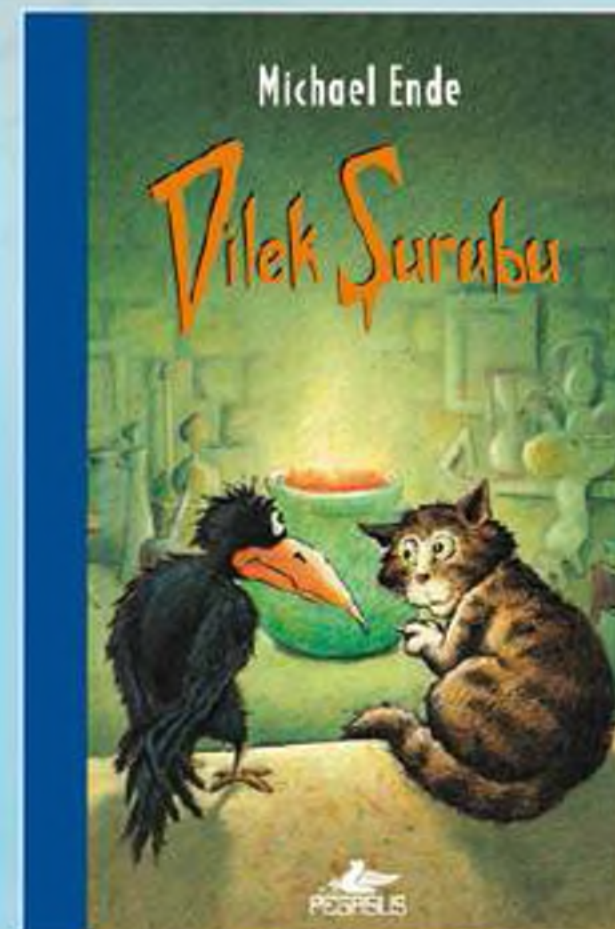
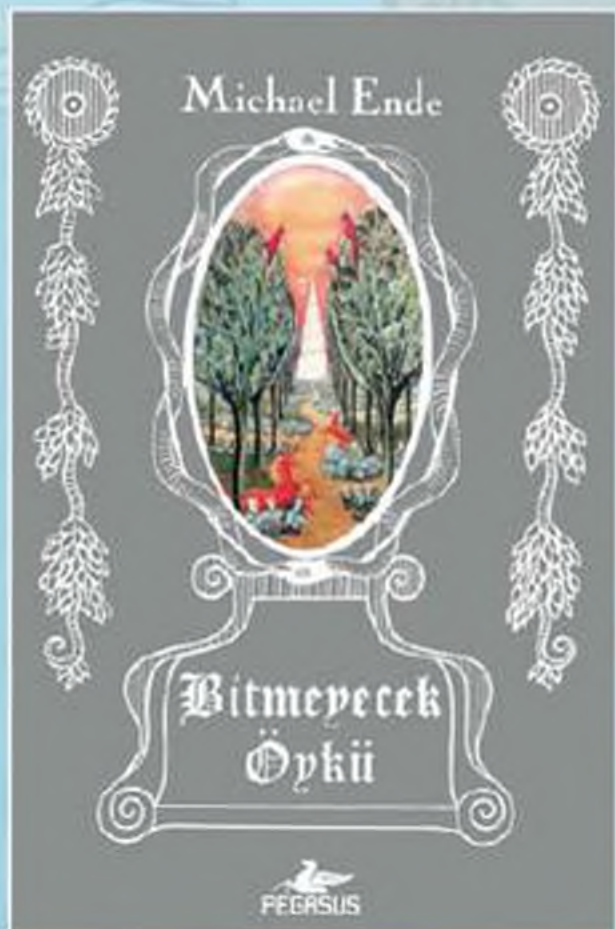
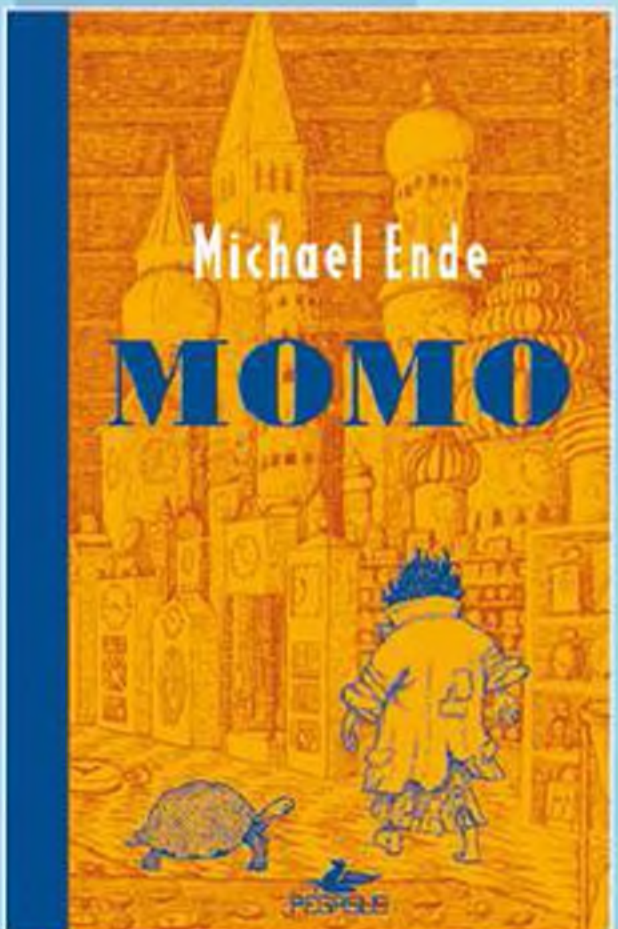
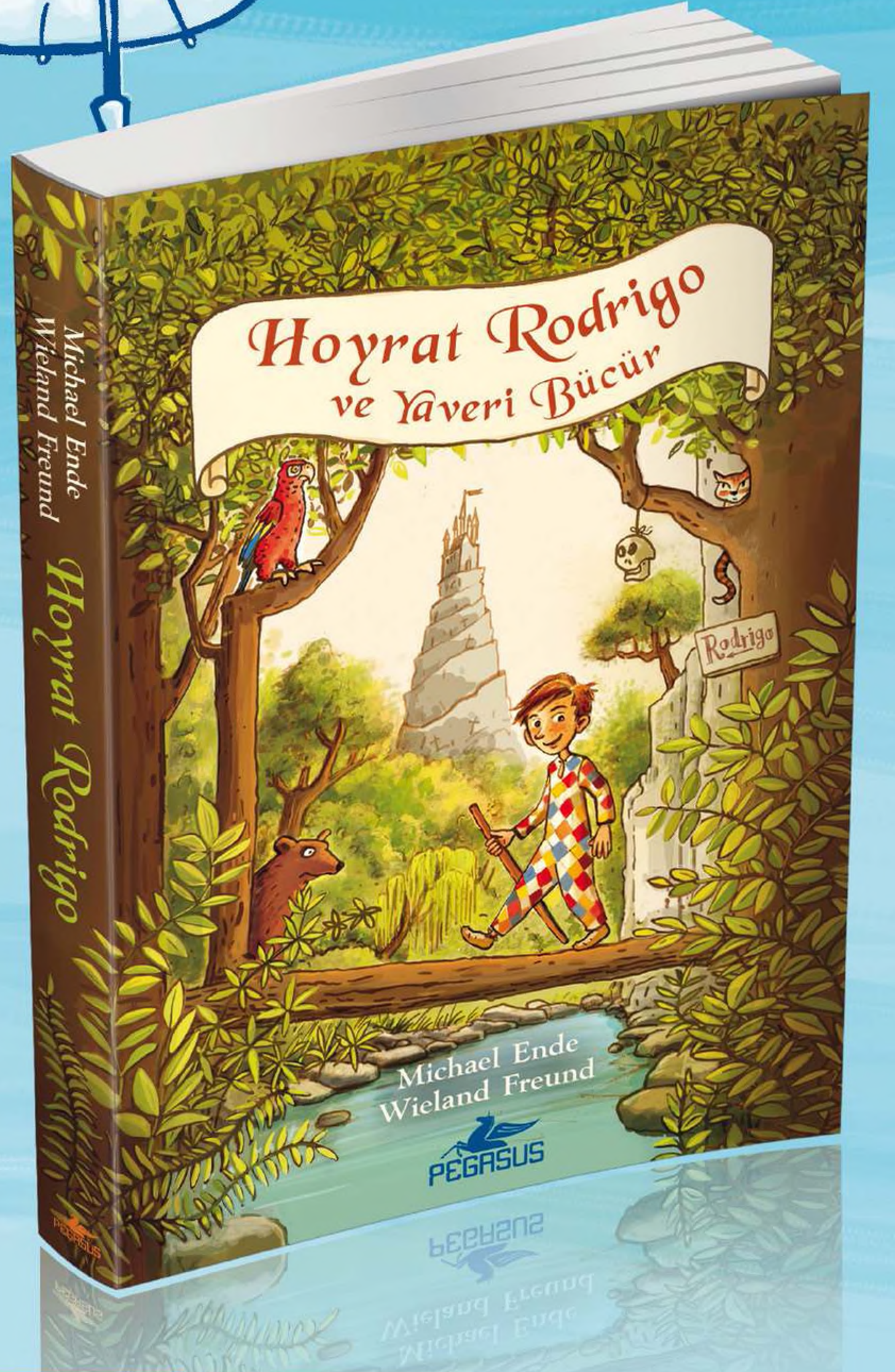


TOP SEKTİRME



"Michael Ende'nin kitapları okuru için olağanüstü kahramanlar,
lkeler ve diyarlardan oluřan bir evren yaratıyor."

Sddeutsche Zeitung



twitter.com/pegasusyayinevi



facebook.com/pegasusyayinlari



instagram.com/pegasusyayinlari

www.pegasusyayinlari.com

E-SPOR DÜNYASI

Uzaktan basit ve zevkli görünse de elektronik spor dünyasında birçok zorluk e-sporcuları bekliyor. Haydi gel e-spor dünyasına biraz daha yakından bakalım.

E-SPOR NEDİR?

E-spor yani diğer adıyla “elektronik spor”, son yıllarda dünya çapında kabul gören bir spor dalı. Rekabete dayalı bilgisayar oyunlarının, belirli kurallar çerçevesinde ve seyirciler eşliğinde oynanmasına e-spor deniyor. E-spor karşılaşmalarında yer alan oyunculara ise “siber atlet” adı veriliyor. Siber atletler için yaş aralığı genellikle 16-25, çünkü belli bir yaştan sonra refleksler ve el-göz koordinasyonu yavaşlıyor ve bu da oyuncu için bir dezavantaj oluyor.

ZİHİN SPORU

E-sporcular da tıpkı fiziksel sporların oyuncularını gibi binlerce kişinin önünde, canlı olarak performanslarını sergiliyorlar. Dayanıklılık ve hızlarını korumak için saatlerce zorlu antrenmanlar yapıyorlar ve lisanslı olarak kulüplerle anlaşıyorlar. Ama yine de video oyunlarının spor olarak kabul edilmesi tüm dünyada oldukça tartışmalı bir konu. Bazı kişiler, bir faaliyeti spor olarak sınıflandıranın “dikkatli planlama, zamanlama ve ustalıkla icra etme” olduğunu ve fiziksel egzersizlerle açık hava oyun alanlarının geleneksel ya da geleneksel olmayan “sporlar” için gerekli olmadığını savunuyor. Bununla birlikte, e-sporların bilgisayar başında yapılmasından dolayı, katılımcılarının geleneksel sporlardaki kadar fiziksel açıdan sağlıklı olması gerekmiyor. E-sporla uğraşan oyuncular; hızlı düşünme, hızlı karar verebilme ve stratejik hareketler yapma üzere zihinlerini kullanırlar. Bu yüzden video oyunları bazen “zihin sporu” olarak da sınıflandırılır.

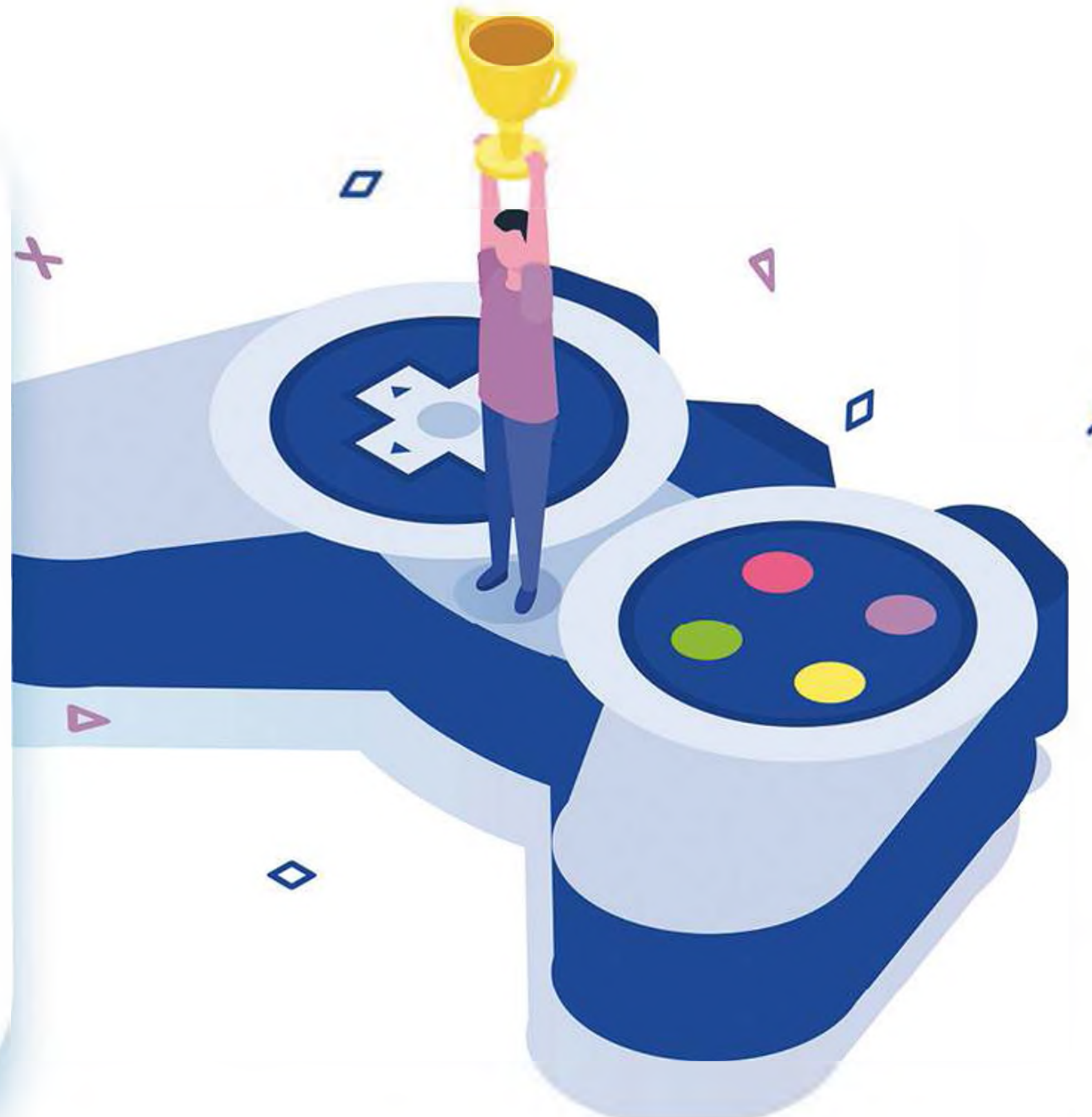


MINECRAFT E-SPOR KATEGORİSİNDE DEĞİL

Bir oyunun e-spor kategorisinde olması ve profesyonel liglere katılabilmesi için bazı şartlara sahip olması gerekir. Bunlardan biri oyunun “Kazanmak İçin Öde” modeline sahip olmaması. Oyun ücretli veya ücretsiz olarak kullanıma sunulabilir ancak, oyun için veya oyun içi yapılan harcamaların, kişiyi diğer oyunculardan daha iyi yapmaması gerekir. Oyunun mücadeleye uygun olması, yüksek sayıda oyuncusunun olması ve geliştiricisi tarafından desteklenmesi gerekir. Oyunun kurallarını öğrenmenin kolay, uzmanlaşmanın zor olması da bu şartlar arasında sayılabilir. Bu şartlardan biri sağlanmadığı takdirde, oyun e-spor için uygun değil demektir. Örneğin Minecraft, en çok aktif oyuncusu olan oyunlardan biri olmasına rağmen, kazanan ve kaybeden net bir şekilde belirlenemeyeceği için e-spor kategorisine giremez.

YAYGIN OYUN TÜRLERİ

Elektronik sporlarda en çok rastlanan oyun türleri; strateji oyunları, dövüş oyunları, birinci şahıs nişancı oyunları ve spor oyunları. Dünya çapındaki en ünlü turnuvaları ise League of Legends Dünya Şampiyonası, The International, Evolution Championship Series ve Intel Extreme Masters. Bu turnuvalar canlı yayınlanıyor, milyonlarca kişi tarafından izleniyor ve oyunculara oldukça yüksek para ödülleri kazandırıyor. E-sporlara artan ilgiyle izlenme sayıları da günden güne artıyor. Geleneksel spor turnuvalarına benzer şekilde, turnuva salonunda fiziksel olarak bulunup izlemenin yanı sıra, karşılaşmalar oyun içi izleme modu, Twitch ve YouTube Gaming gibi hizmetlerle çevrimiçi olarak da çeşitli dillerde izlenebiliyor.



EN ESKİ VIDEO OYUNU

Bilinen en eski video oyunu yarışması, 19 Ekim 1972'de Stanford Üniversitesi'nde Spacewar oyunu için yapılmıştır. Stanford öğrencileri, büyük ödülü "Rolling Stone müzik dergisi için bir yıllık abonelik" olan "Galaksilerarası Uzay Savaşı Olimpiyatları"na davet edildi. Herkesin tek kişi oynadığı beş kişilik turnuvayı Bruce Baumgart kazandı. Böylece belki de farkında olmadan ilk e-spor şampiyonu oldu...

ANAVATANI GÜNEY KORE

Her ne kadar ilk yarışma ABD'de düzenlenmiş olsa da günümüzde elektronik sporların ana vatanı Güney Kore kabul ediliyor. E-sporun devlet tarafından da desteklendiği ülkeden e-spor oyuncusu oldukça fazla. Fakat Güney Kore aynı zamanda ilk oyun bağımlılığı hastanesinin de sahibi. E-spor oyunlarında sınırı aşan kişilerde durum bağımlılığa yani hastalığa kadar varıyor. Bunun yanı sıra çok kısa zaman içinde çok sayıda eylem gerektirmesinden dolayı e-spor, el ve bilek ağrılarına neden olan RSI hastalığına da sebep olabiliyor.

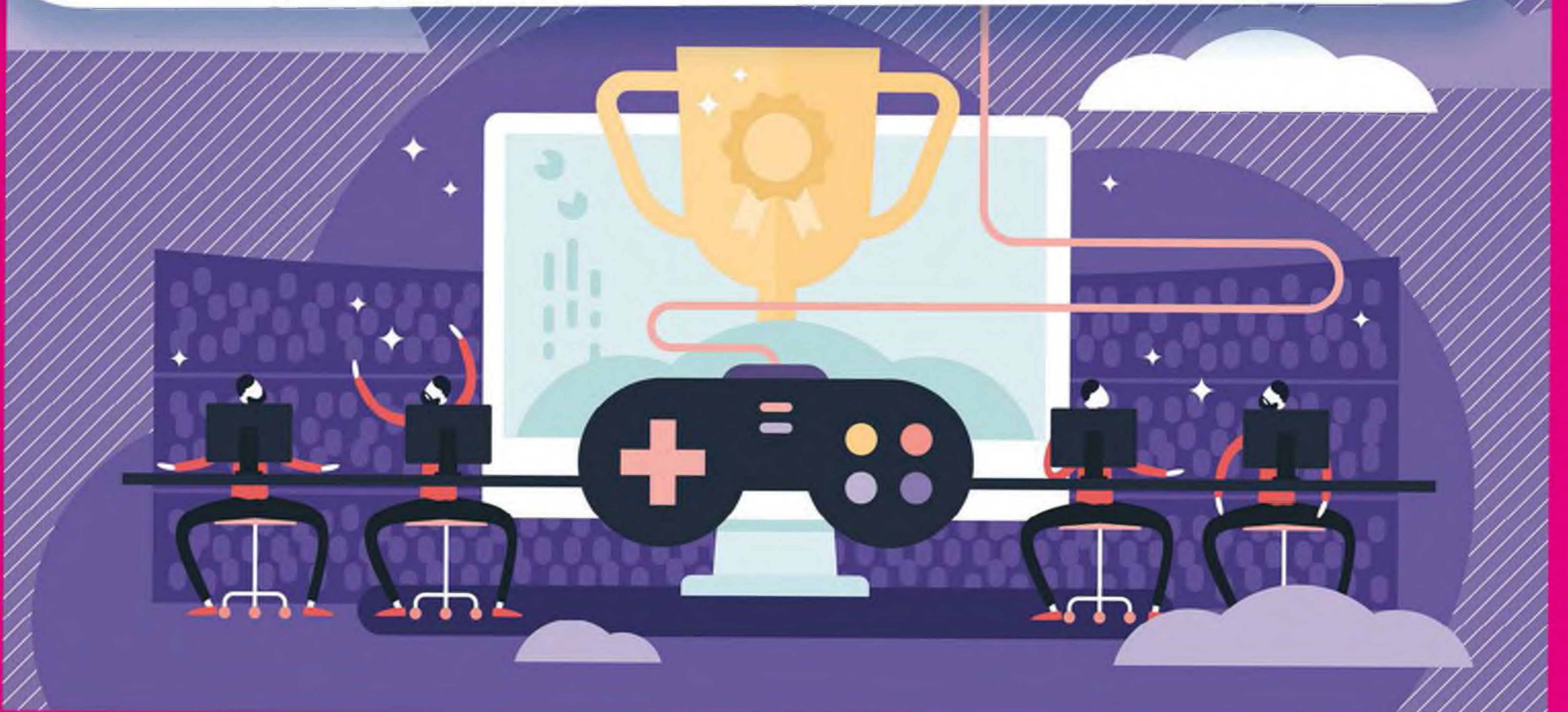
READY
TO
BATTLE

OYUN OYNAYAN HERKES E-SPORCU MU?

E-sporda da tıpkı fiziksel sporlarda olduğu gibi takımlar halinde mücadele veriliyor. Spor spikerleri gibi bu oyunları da anlatan spikerler var. Oyuncular antrenmanlarla kendilerini uzun süreli konsantrasyon, el-göz koordinasyonu, mental disiplin, takım çalışması gibi konularda geliştiriyorlar. Peki evinde oyun oynayan herkes bir e-sporcu mu? Hayır, nasıl ki sokakta futbol oynayan herkes futbolcu değilse, evde oyun oynayan kişi de e-sporcu sayılmıyor.

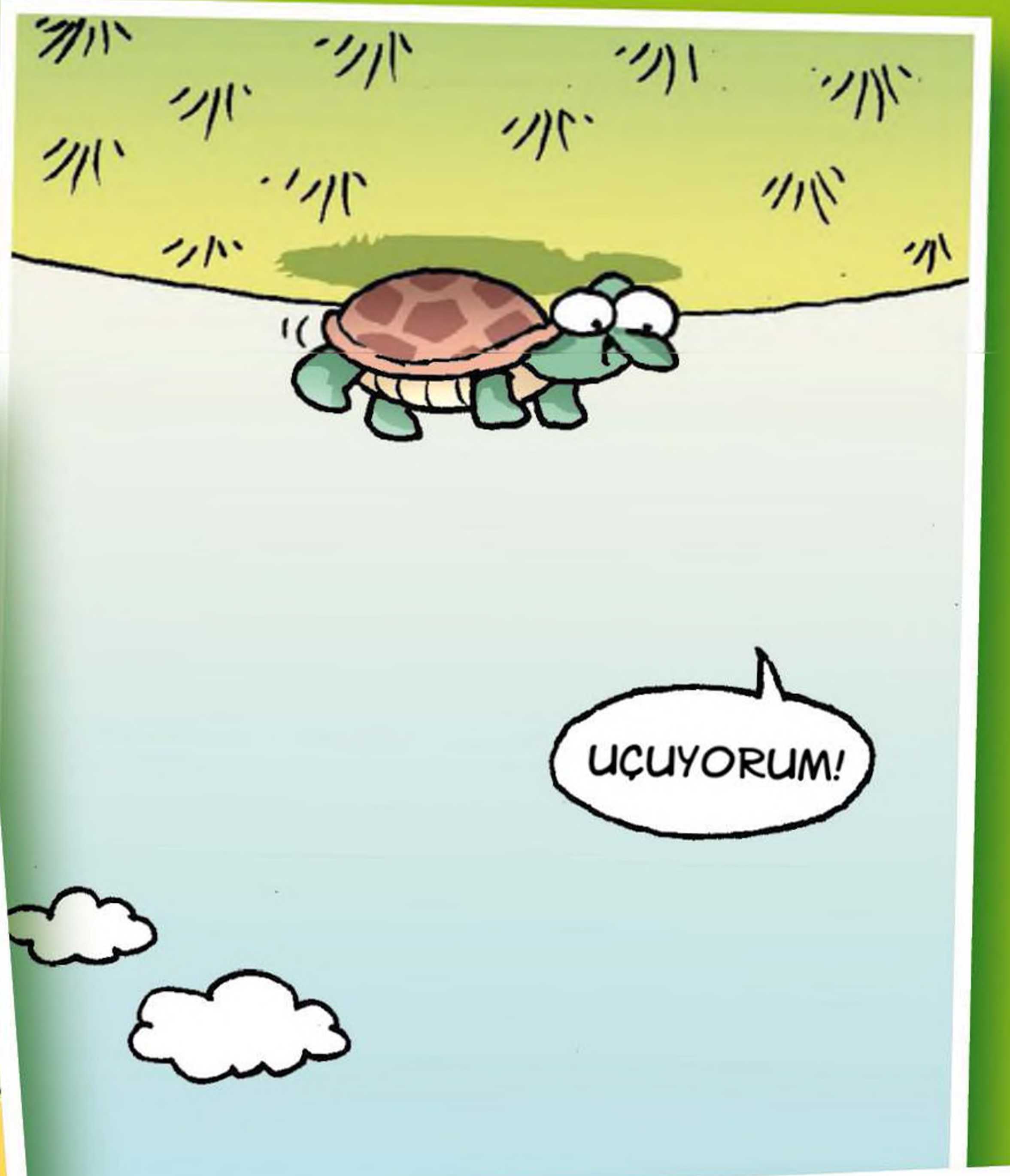
TÜRKİYE'DE E-SPOR

Türkiye'nin bilinen ilk e-spor takımı, 2003 yılında Counter Strike kadrosu oluşturarak başlayan Dark Passage takımı. 2013 yılından itibaren, takımın sadece kadın oyuncularından oluşan Dark Passage Ladies kadrosu da bulunuyor. E-sporlara artan taleple birlikte, bağımsız takımların yanında, Türkiye'de 2015 yılında Beşiktaş ESK, ardından 2016 yılında 1907 Fenerbahçe e-Spor ve Galatasaray eSports, League of Legends oyunu için e-spor takımlarına resmi destek vermeye başladılar. Türkiye'de birden fazla e-spor alanında etkin olan diğer takımlara örnek olarak, 2005 yılında kurulmuş Team Turquality ve 2008 yılında kurulmuş HWA Gaming verilebilir. Bahçeşehir Üniversitesi'nin League of Legends takımı olan BAU SuperMassive de başarılı takımlar arasında sayılabilir.



HAYVANLAR ÂLEMİ

SELÇUK ERDEM



KÜÇÜK HESAPLAR

Üç karınca ordan
gelse, beş karınca
surdan...





Dr. Selçuk Topal

UZAYLI MESLEKLER



Tüm doğa bilimlerini ve mühendisliği bünyesinde barındıran uzay her geçen gün daha önemli bir sektör haline geliyor. Her yıl yüzlerce milyar dolarlık yatırımın olduğu bu sektör geliştirdiği teknolojilerle insan hayatını da kolaylaştırmaya devam ediyor. Peki acaba hangi meslekler sizin uzayda kariyer yapmanızı sağlayabilir? Bu yazıda uzay tutkunları için 'uzaylı meslekleri' derledim.



MÜHENDİSLİK

- * Havacılık/Uçak Mühendisliği
- * Havacılık Elektronik (Avionics)
- * Kontrol ve Enstrümantasyon Mühendisliği
- * Bilgisayar Mühendisliği
- * Malzeme Mühendisliği
- * Makine Mühendisliği
- * Robotik Mühendisliği
- * Uzay/Uzay Aracı Mühendisliği
- * Telekomünikasyon Mühendisliği

TEMEL BİLİMLER

- * Astronomi ve Uzay Bilimleri
- * Fizik
- * Biyoloji
- * Kimya
- * Jeoloji
- * Tıp
- * Meteoroloji Uzmanlığı

TEKNOLOJİ UZMANI / TEKNİSYEN

- * İletişim Teknisyenliği
- * Bilgisayar Destekli Tasarım (CAD) Operatörlüğü
- * Çizimci
- * Elektrikçi
- * Lazer Teknisyenliği
- * Kalite Güvence Uzmanlığı
- * Radar Teknisyenliği
- * Robotik Teknisyenliği
- * Uydu Teknolojileri Uzmanlığı



Elbette bu üç ana alan için verilen meslekler genel bilgi olup daha birçok meslek kolu uzay ile ilişkilendirilebilir. Eğer gelecekte uzay bilim ve teknolojileri alanında kariyer yapmak istiyorsanız, hangi bölümü tercih ederseniz edin şu konularda her zaman iyi olmanız beklenir: matematik, fizik, bilgisayar kodlama ve yabancı dil.

Matematik bilginizin iyi olması gerekir çünkü evrenin dili matematiktir. Fizik ise mikro ölçeklerden makro ölçeklere evrenin nasıl işlediğini açıklar ve astronominin temeli de fizik ve matematiktir. Evrendeki bir fenomeni temsil eden fiziksel denklemleri ise bilgisayar kodlama dilleri ile (Python, IDL, R programla gibi) analiz edip onun doğasını daha iyi anlayabiliriz. Ve son olarak, Dünya ile kolay iletişim kurabilmek ve ilgilendiğiniz alandaki son gelişmeleri takip edebilmek için bilimin dili olan İngilizceyi iyi bilmeniz gerekir. Bu saydığım dört alanda iyiyseniz az önce sıraladığım tüm o mesleklerin hepsinde de iyi olursunuz. Temel bilgi düzeyinizi arttırın ve her zaman bilgilerinizi güncelleyin.



NASIL ASTRONOT OLUNUR?



İlk Türk astronot Kenan Doğanay'ın annesi Fevziye Doğanay, oğlunu uğurlamak için arkasından su dökerken feci şekilde yaralandı...

HABERLER



Her uzay ajansının astronotluk kriterleri farklı olabilir. Ancak bazı temel gereksinimler neredeyse her uzay ajansında ortaktır. Artık bizim de bir uzay ajansımız olduğu için aşağıda sıraladığım gereksinimler astronot olmayı hedefleyen genç arkadaşlar için yararlı olabilir. Başlıca gereksinimleri şöyle sıralayabiliriz:

- 1 -** Bir temel bilimde veya mühendislik dalında lisans, yüksek lisans ve doktora yapmış olmak. En azından bir lisans derecesine sahip olunmalıdır.
- 2 -** Pilotluk. Bu zorunlu bir ön koşul olmasa da 1000 saat ve üzeri uçuş tecrübesi artı puandır.
- 3 -** Boy ve kilonuz uygun sınırlarda olmalı. Aşırı kilolu ve ortalama olarak iki metreden daha uzun boylu olmak astronotluk için tercih edilen şeyler değildir.

Bu üç maddeyi sağlıyorsanız öncelikle fiziksel testlere sokulursunuz. Bu testlerden biri de yüksek kütle çekim ivmesi (g) durumunda vücudunuzun nasıl tepki verdiğini ölçmek için yapılır. g kütle çekimi ivmesini veya diğer bir ifadeyle 'Dünya'nın sizi yere yapıştırma isteğini' temsil etmesi için kullandığımız bir semboldür.



Astronotluk eğitimleri esnasında deneyimli bir pilot eşliğinde savaş uçağı ile uçar ve manevralar yaparken değişen g kuvvetine maruz kalırsınız. Böyle bir deneyim yaşayan biri olarak itiraf etmeliyim ki tek kelimeyle muhteşem bir andı! Astronotlar roketle Dünya'yı terk ederken yaklaşık 1 dakika boyunca 4g kuvvete maruz kalırlar. Yani eğer 50 kiloluk biri iseniz kendinizi 200 kiloluk bir goril gibi hissedersiniz. Ya da o gorili kucağınızda taşıdığınızı! Ve böyle bir durumda nefes almak gerçekten çok zordur.

Astronot olmak sadece vücudunuzun güçlü olmasını gerektirmez. Aynı zamanda psikolojik olarak da sağlıklı olmalısınız. Son çalışmalar gösterdi ki uzay stresli bir yer. Dışı ölümcül radyasyonla kaplı küçük bir uzay istasyonu içerisinde aylarca kalmak herkesin başarabileceği bir şey değildir. Bu nedenle eğitimler esnasında acil durumlarda ve baskı altındaki psikolojik durumunuz ve vücut tepkileriniz de ölçülür.

Tüm koşulları sağlayıp astronot olabilir sertifikası aldıktan sonra uzaya çıkmadan önce yıllarca bekleyebilirsiniz. Ne kadar bekleyeceğiniz ne kadar uzay projesi olduğu, bağlı olduğunuz uzay ajansınızın astronot gönderimi ile alakalı bir projeye dahil olup olmadığı gibi konularla bağlantılıdır. Unutmayın! İnsanlar ilk astronotluk başvurularında çoğunlukla ret yanıtı alırlar. Nitekim astronot olmak şoför olmaya benzemez. İstenilen düzeye gelebilmek ve nihayetinde kabul edilmek yıllar alabilir. Yani,

eğer astronot olmayı gerçekten istiyorsanız sabırlı olmanız gerekir. Bir insanın başarısının altında yatan en büyük etkenler sabır ve azimdir. Sabırlı ve azimli olursanız sizler de başarabilirsiniz.

İster bizzat gidin isterseniz aletlerinizle yeryüzünden çalışın, uzay bizim sonsuz büyüklükteki laboratuvarımızdır. Ondan çok şey öğrendik ve öğrenmeye devam ediyoruz. Gelecek hedefleri arasına uzayı koyan tüm genç arkadaşlarımıza bu yolda başarılar diliyoruz. Nitekim #gelecekuzayda!

Bilim, mantık ve sevgi yol göstericiniz olsun.



UZAKTAN EĞİTİM ve BEYNİN 3D KURALI

Klinik Psikolog
Cemre Soysal Kabakçı

HERKESE MERHABA!
YAZ TATİLİNDEN SONRA OKUL
GÜNLERİ YENİDEN BAŞLADI. EVET,
BUGÜNE KADAR YAŞADIĞINIZ EN İLGİNÇ
OKUL BAŞLANGICI OLABİLİR. ZİL
ÇALMADI, ARKADAŞLARINIZA ÖZLEMLE
SARILMADINIZ, SINIFINIZA KOŞMADINIZ.
OKULUN BAŞLADIĞINA DAİR FİZİKSEL
OLAYLAR YAŞANMAMIŞ OLSA DA
YEPYENİ BİR DERS YILININ İÇİNDEYİZ
ARTIK.



Bu sayının konusu evden derslere katılma hakkında olabilir diye düşündüm. Geçen senenin ikinci döneminden biraz deneyimli olsanız da yine de konuşulmamış kısımlar kalmış olabilir. Hem biliyorsunuz bu sayfada, olaylara her zaman biraz da farklı bir bakış açısıyla yaklaşmaya çalışıyorum.

UZAKTAN EĞİTİM

Konuştuğum birçok öğrenci ve hatta kendi yeğenlerim Yasemin ve Tuna'dan da bildiğim kadarıyla sabah en geç dokuzda dersleriniz başlıyor, sonra yaklaşık akşamüstüne kadar da devam ediyor. Bu saatler okuldan okula değişiklik gösterebiliyor elbette. Özellikle internetten olan derslerde kamerayı kapatmak, yattığı yerden dersi dinlemek, deniz kenarına gidip kulaklıktan derse katılmak gibi olayların yaşanmasına şahit oldum :)

Yazının devamına geçmeden önce şunu söylemem gerekiyor: Bu yeni sistemde zorlanmakta, zaman zaman sıkılmakta çokook haklısınız. Daha önce hiç böyle bir durum yaşamamıştınız ve yüz yüze eğitim ile ekrandan eğitim aynı şeyler değil. Umarım bu pandemi süreci bir an önce biter ve hepimiz eski hayatlarımıza geri dönebiliriz. Bu dileğimiz gerçekleşene kadar ise duruma en iyi şekilde uyum sağlamak en akıllıcası gibi, ne dersiniz?



DÜŞÜNCE, DUYGU, DAVRANIŞ

Size bahsedeceğim konu ise beynimizin tutarlılık ilkesiyle alakalı. Biz buna “Beynin 3D Kuralı” diyoruz. Bu kural şöyle işliyor: Yaşadığımız her olayda **Düşünce**, **Duygu** ve **Davranış** geliştiriyoruz. Beynimizin tutarlılık ilkesi gereği de bu üç ögenin birbiriyle dengede kalması gerekiyor. Örneğin tehlikede olduğumuzu **düşündüğümüzde** korku **duygusu** hissediyoruz ve korktuğumuz için de kaçma **davranışı** sergiliyoruz. Yani nasıl düşünürsek öyle hissediyoruz, o hisse uygun da davranışa geçiyoruz. Artık beynin 3D Kuralı’nı siz de biliyorsunuz.

Bu kurala göre, D’lerden birinde değişiklik olduğunda diğer D’ler de harekete geçip hemen birbirleriyle uyumlu hale geliyorlar. Peki bunun eğitimle, dersle ne alakası var dediğinizi duyar gibiyim.



ŞİMDİ ÖĞRENME ZAMANI!

Alakası şu: Sınıfta öğrenme ortamı içerisinde masanızda otururken beyniniz size “şimdi öğrenme zamanıdasın” sinyali gönderiyordu. Siz farkında bile olmadan dersi dinlemeye hazır hale geliyordunuz. Şimdi ise o ortam evinizin salonu, odanız ya da herhangi başka bir yer. Ders yaptığınız yerde oyun da oynuyorsunuz, yemek de yiyorsunuz, televizyon da seyrediyorsunuz. 3D kuralı açısından bakacak olursak aynı mekânda birçok davranış sergiliyorsunuz. Bu sebeple de beyniniz yatakta yatarak ders dinlediğinizde “uyumam gerekiyor” düşüncesini mi “dersi dinlemem gerekiyor” düşüncesini mi dengeye getireceğini seçmekte zorlanıyor. Bu da sizin öğrenme sürecinizi pek iyi etkilemiyor.

BİRKAÇ KÜÇÜK TAVSİYE

Size tavsiyem, bu süreçte nasıl davranırsanız öyle düşüneceğinizi bilerek önlemler almanız. Örneğin;

- ✖ Kendinize bir ders çalışma alanı oluşturabilirsiniz. Ders yapacağınız masaya hep aynı örtüyü sermek, bulunduğunuz odanın hep aynı yerine oturmak gibi düzenlemeler yapabilirsiniz.
- ✖ Ders aralarında, bulunduğunuz yerden kalkıp tıpkı okuldaki gibi evin başka bir odasına geçebilirsiniz. Böylece zihniniz ders alanını daha iyi ayırt eder.
- ✖ Derse oturmadan önce yatak kıyafetlerinizi çıkartıp günlük kıyafetlerinizi giyerek beyninizin ders dinleme ayarlarına geçmesini sağlayabilirsiniz. Pijama ya da gecelikle kaldığınız sürece beyniniz uyuması gerektiğini düşünebilir ;)



Dersler bittikten sonra da tıpkı okul sonrası eve dönüş gibi geri kalan zaman sizin. Oynayın, resim yapın, müzik dinleyin, dans edin...

Hepinize kolaylıklar diliyorum, gelecek ay görüşmek üzere!







ÇILGIN BİLİM TAVŞANI İLE Güneş Dönengeci



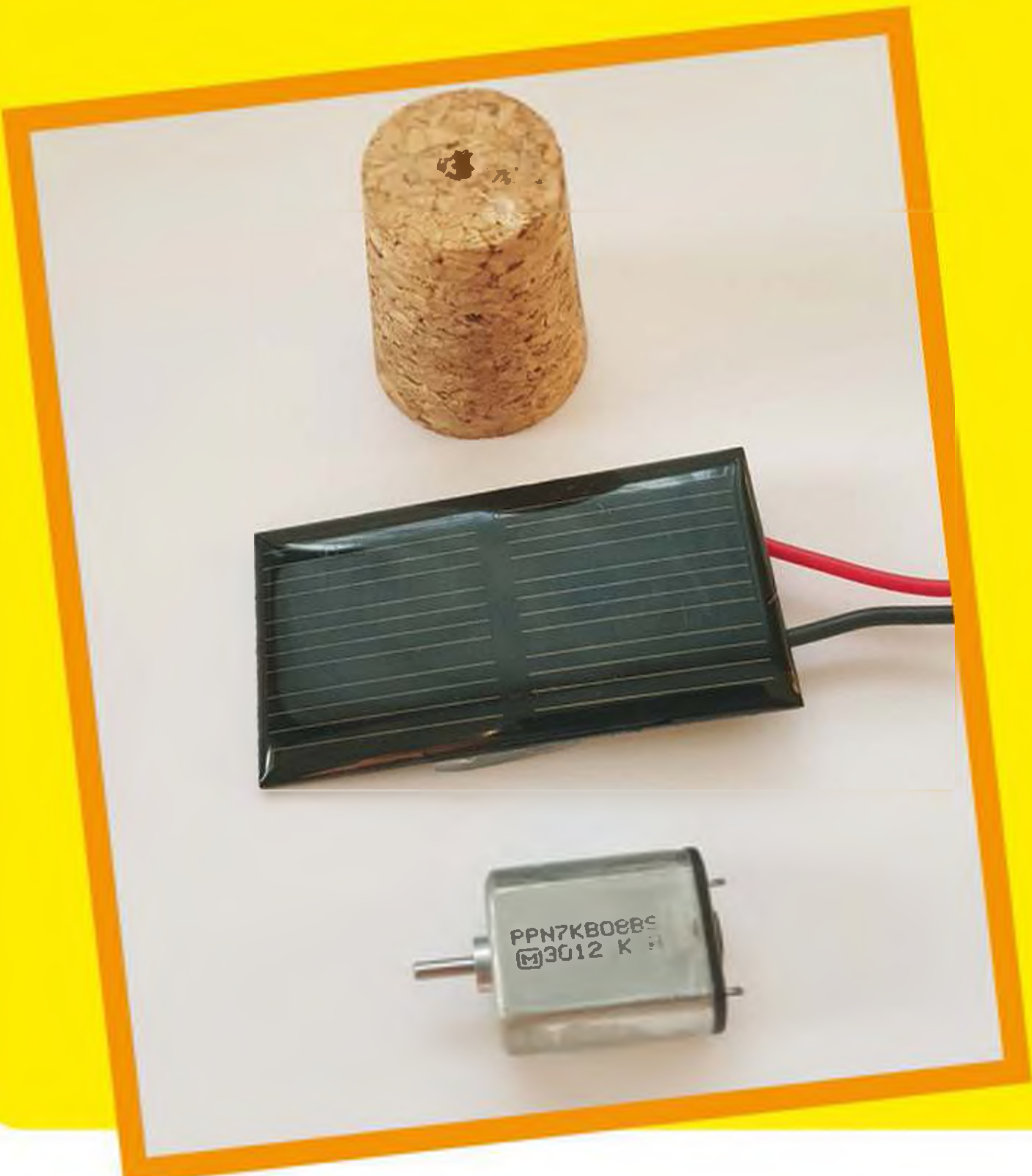
ZİYA BAHTİYAR

Güneş veya kuvvetli bir ışık altında ışık enerjisiyle dönen bir “dönengeç” yapacağız...



GEREKLİ MALZEMELER:

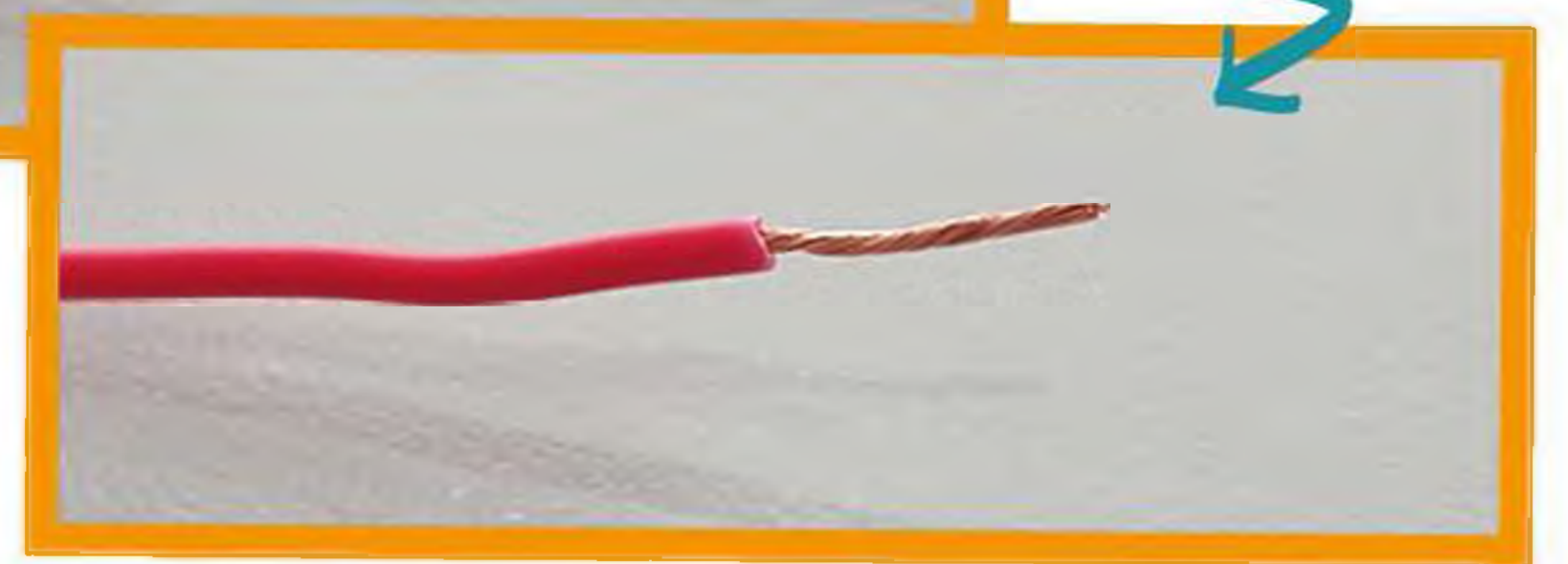
1. Güneş hücresi. Küçük bir güneş hücresi işimizi görecektir (1,5 V - 100 mA). Güneş hücresinin kablo çıkışlı olması çok önemli. Kablosuz olursa bir yerde kablo lehimletmeniz gerekecek.
2. Elektrik motoru. Küçük bir oyuncak elektrik motoru işimizi görür. Önemli olan 1,5 V ile çalışabilen, az akım çeken bir motor olması.
3. Mantar tıpa veya altlık/zemin olarak kullanılabilecek uygun bir plastik ya da tahta malzeme (plastik bir kapak, silgi vs.).



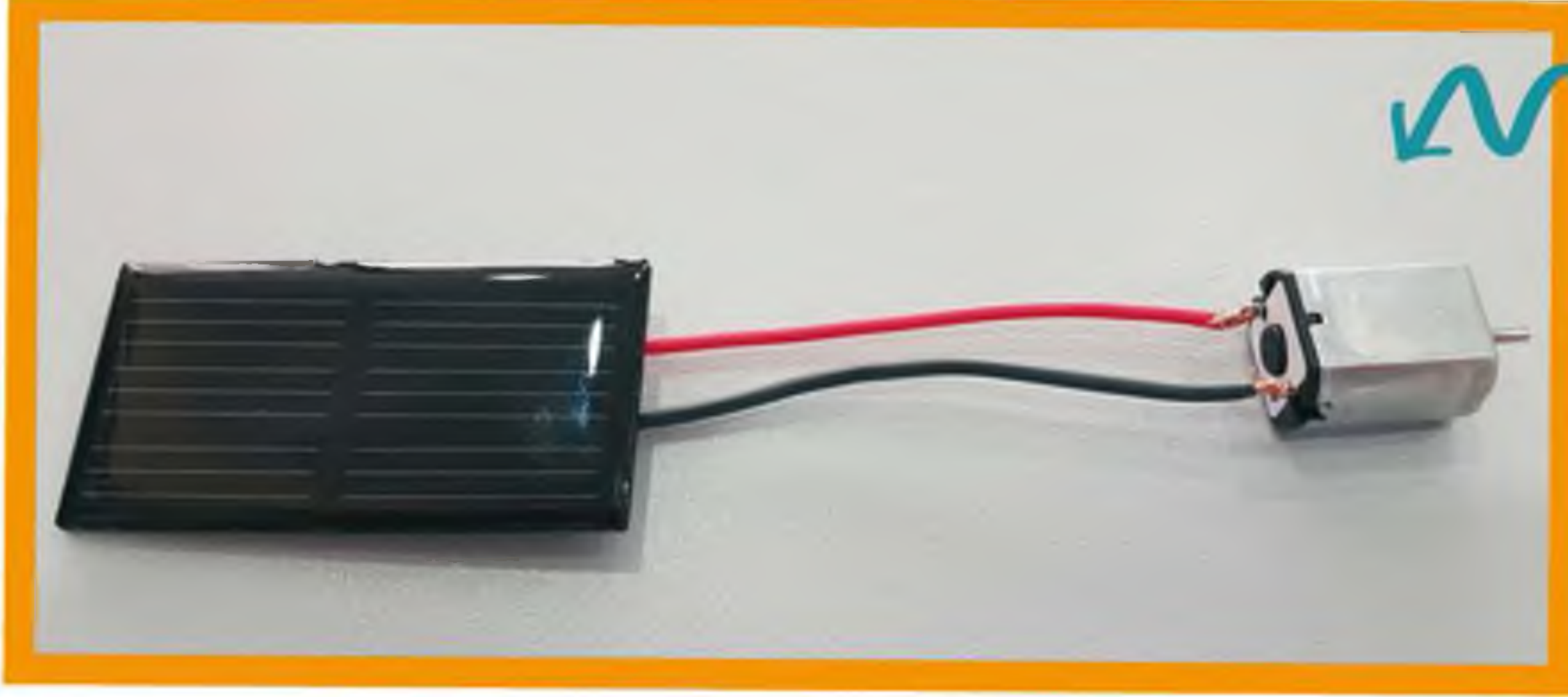
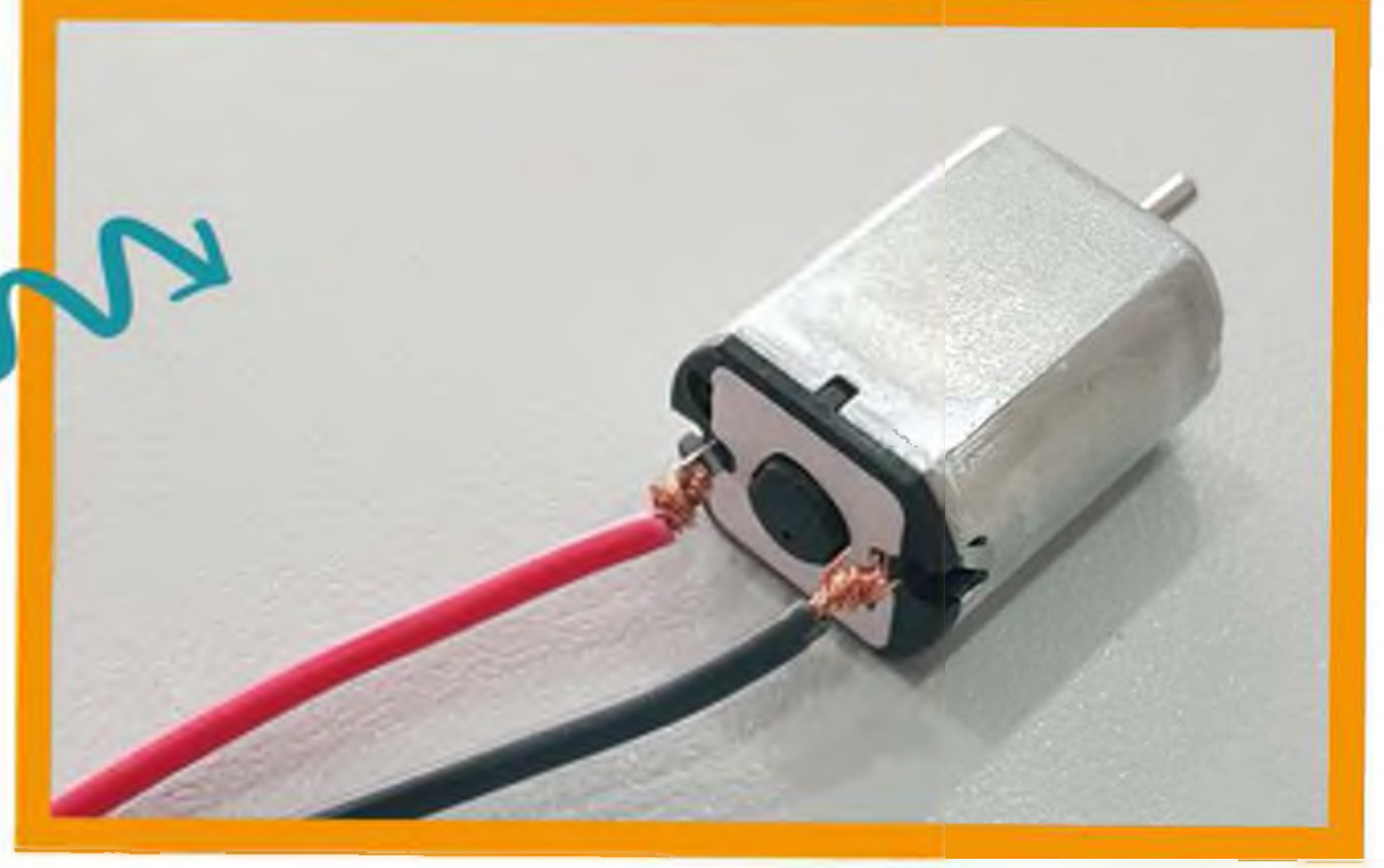
Haydi yapalım

(Adım adım dikkatlice uygulayalım)

1. Güneş hücresinin kablo uçları açık değilse uygun bir alet (yan keski, kargaburun vs.) kullanarak 1 cm'e yakın açın. Kablonun uçlarındaki telleri dikkatlice burkarak şekle sokun. (Tek telli bir kablo ise ucunu açmanız yeterli.) * Bağlantılar birbirine çok yakın olacağı için kısa bir kablo da işimizi görür. Bu adımda isterseniz kablonuz çok uzun ise kısaltabilirsiniz de. Uzun kabloyu süs olarak da kullanabileceğiniz için kısaltmayabilirsiniz de.



2. Elektrik motorunun arka tarafındaki metal bağlantı yerlerinden birine kablo uçlarından birini sokup, kıvrarak dolayın. Bunu yaparken parmağınıza kablo uçlarının batmamasına da dikkat edin. Sonra da diğer kabloyu aynı şekilde motora bağlayın.



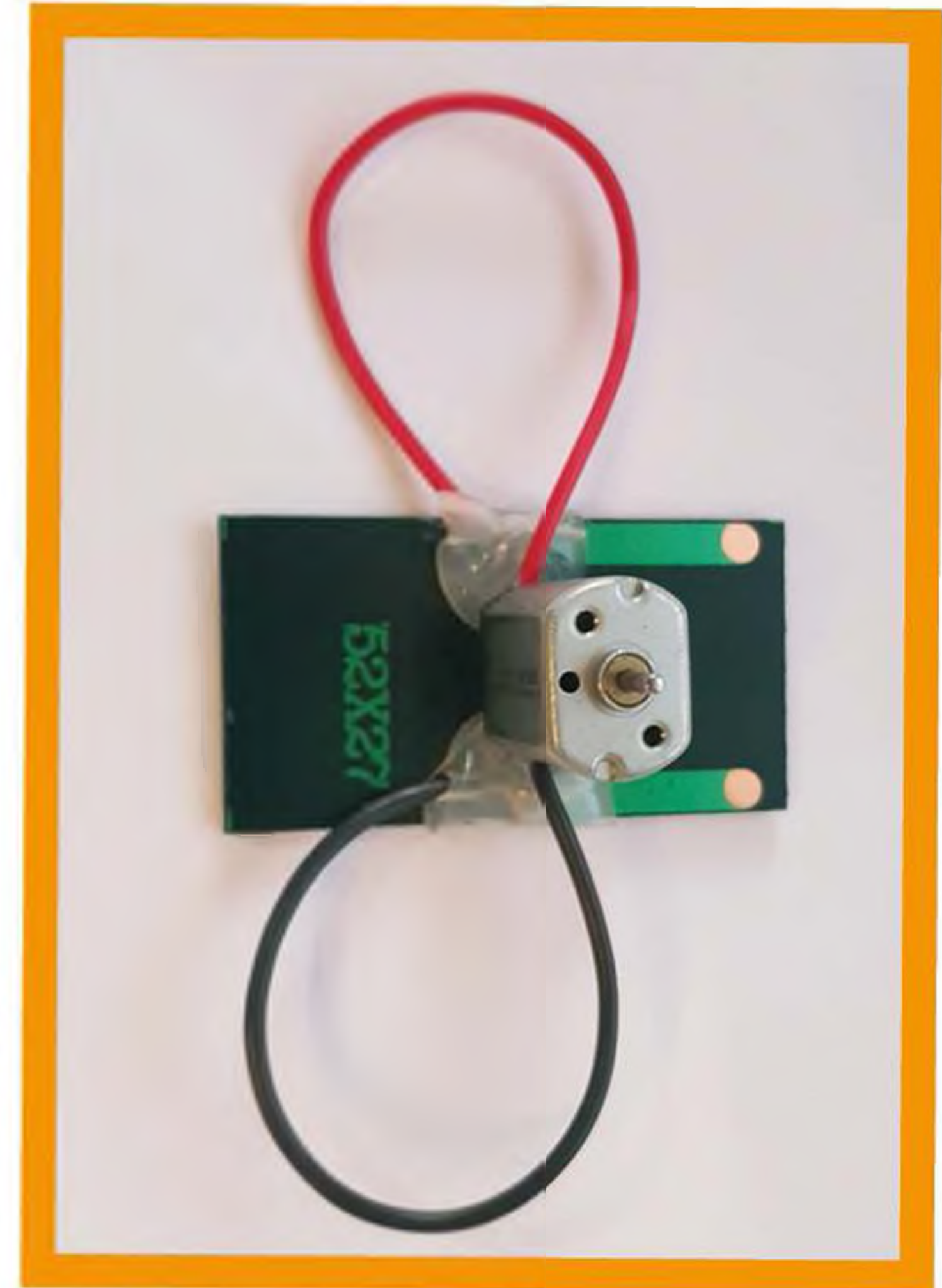
3. Güneş hücreli elektrik motorlu devremizi güneş altında ya da kuvvetli bir ışık kaynağı altında test ederek çalıştığından emin olabilirsiniz. Motorun dönüp dönmediğini anlamak için parmağınızla motorun miline hafifçe dokununuz ya da motorun miline bant yapıştırın.

4. Şimdi güneş hücresi ile elektrik motorunu birbirine sabitleyeceğiz.

5. Ama bunu yapmadan önce aralarına herhangi bir çay karıştırma tahta çubuğu, içecek pipeti veya benzeri bir malzeme kullanarak bir “süsleme” yapmak ister misiniz? Evet diyorsanız bunu şimdi yapmak iyi olacaktır. Güneş hücresi ile motor arasına yerleştireceğiniz malzemenizi hazırlayın.

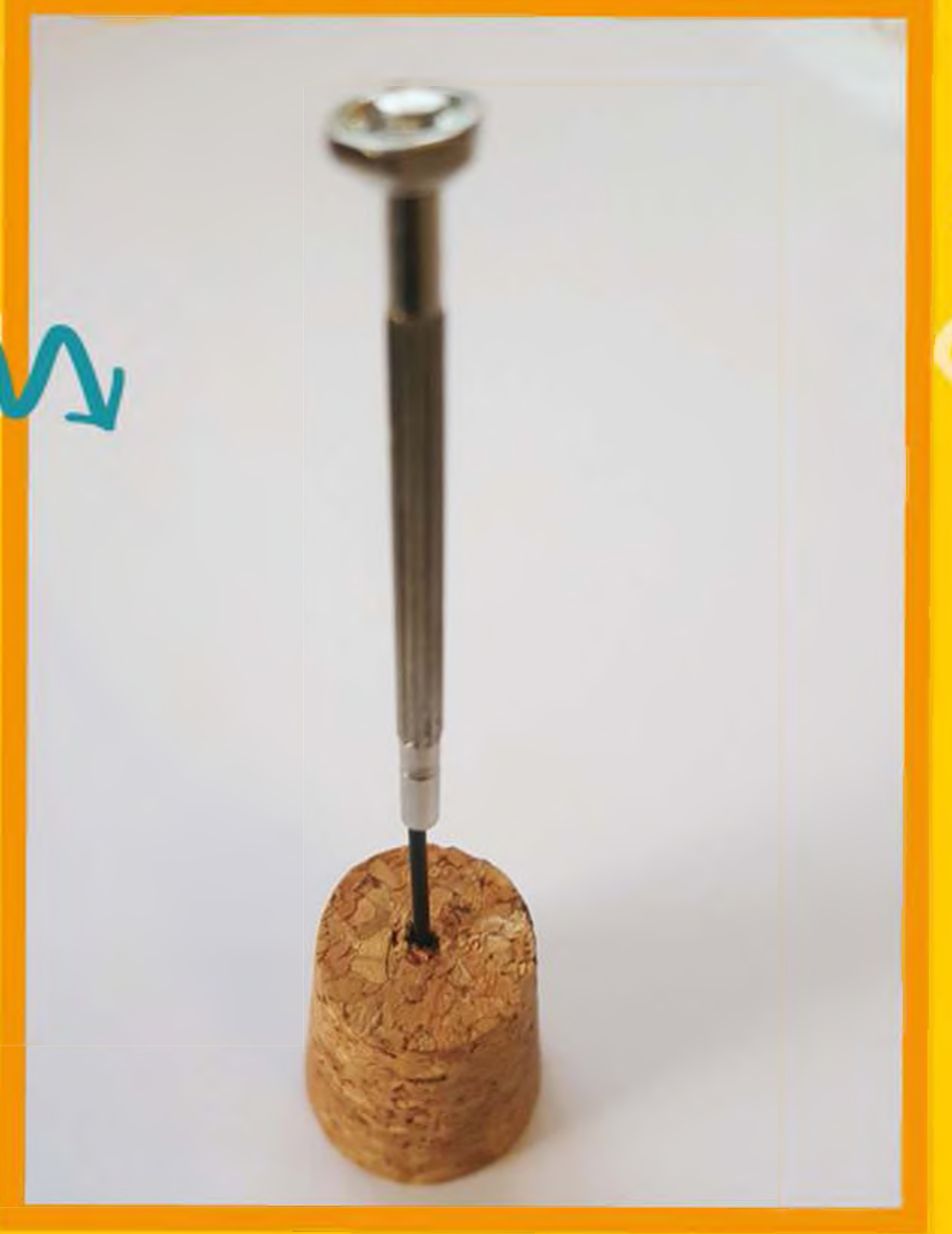


6. Eğer araya bir malzeme koymayacaksanız sıcak silikon ya da çift taraflı bant kullanarak güneş hücresi ile elektrik motorunu fotoğraftaki gibi sabitleyin. Araya malzeme koyacaksanız da bunları araya yerleştirip sabitleme işlemini yapın. Sabitlerken elektrik motorunun hem yandan hem önden uygun açıda sabitlenmesi gerekir! Yoksa dönüş sırasında yalpalama oluşur. (Sıcak silikon kullanırken dikkatli olun ve bir yetişkinden yardım alın! Sıcak silikonun elektrik motorunun hareket eden kısımlarına gelmemesine de dikkat edin!)



7. Elektrik motorunun hareket eden ucu olan mili zemin olarak kullanacağımız malzemeye takmak için uygun bir delik delin. Deliği mümkün olduğunca dar yapın ve motor milinin buraya sıkıca geçmesinin önemli olduğunu unutmayın. Delik açmak için küçük bir saatçi tornavidası veya harita raptiyesi kullanabilirsiniz. Deliğin dik olmasına dikkat edelim ki dönerken yalpalamasın (hafif yalpalama da ilginç oluyor gerçi :) Bu işlemi de bir yetişkinden yardım alarak yapın.

8. Elektrik motorunun milini buraya sokun. Zemin ile motoru birbirine değmeyecek/sürtmeyecek şekilde, arada boşluk kalacak şekilde mili sokun.



9. Elektrik motorunu elinizle tutup zemini çevirin (ya da tersini yapın). Rahatça dönüyor ve bir yere sürtmüyorsa her şey yolunda.

10. Güneş altında ya da kuvvetli bir ışık altında projenizi test edin. Güzel güzel dönüyorsa işlem tamam!



SÜSLEYELİM

Projenizi böyle sade şekliyle kullanabileceğiniz gibi hem elektrik motorunun olduğu hareketli kısma, hem de zemine farklı malzemeler ve desenlemelerle çok güzel süslemeler yapabilirsiniz.



Süslemeleri tahta çubuklar, renkli kablolar, içecek pipetleri, renkli minik borucuklar, boncuklar, pinpon topları gibi akla gelebilecek her türlü malzemeyle yapabilirsiniz.

Hareketli kısımlara ekleyeceğiniz malzemelerin düzeneğin dengesini bozmamasına dikkat etmeniz gerektiğini de hatırlatalım.

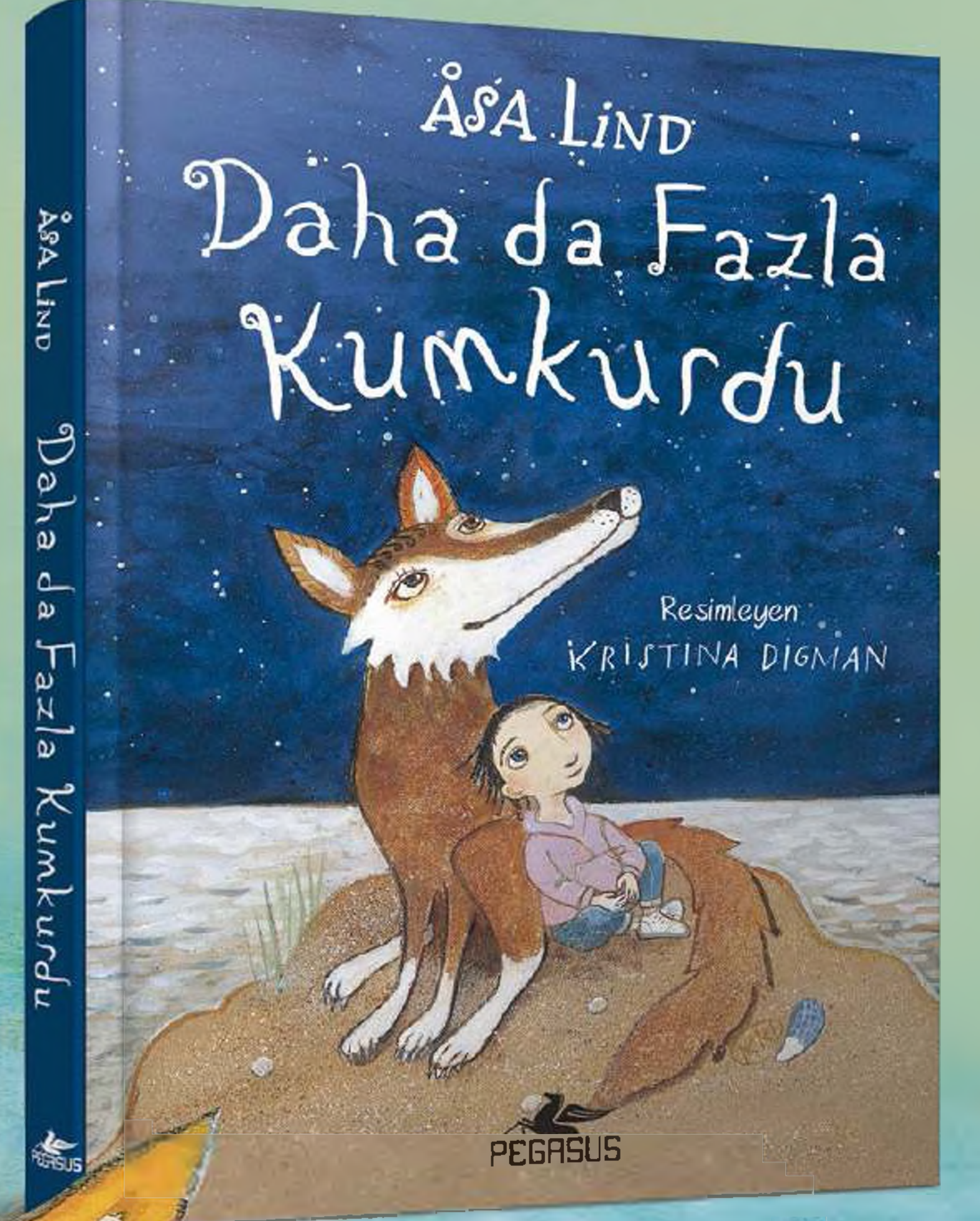
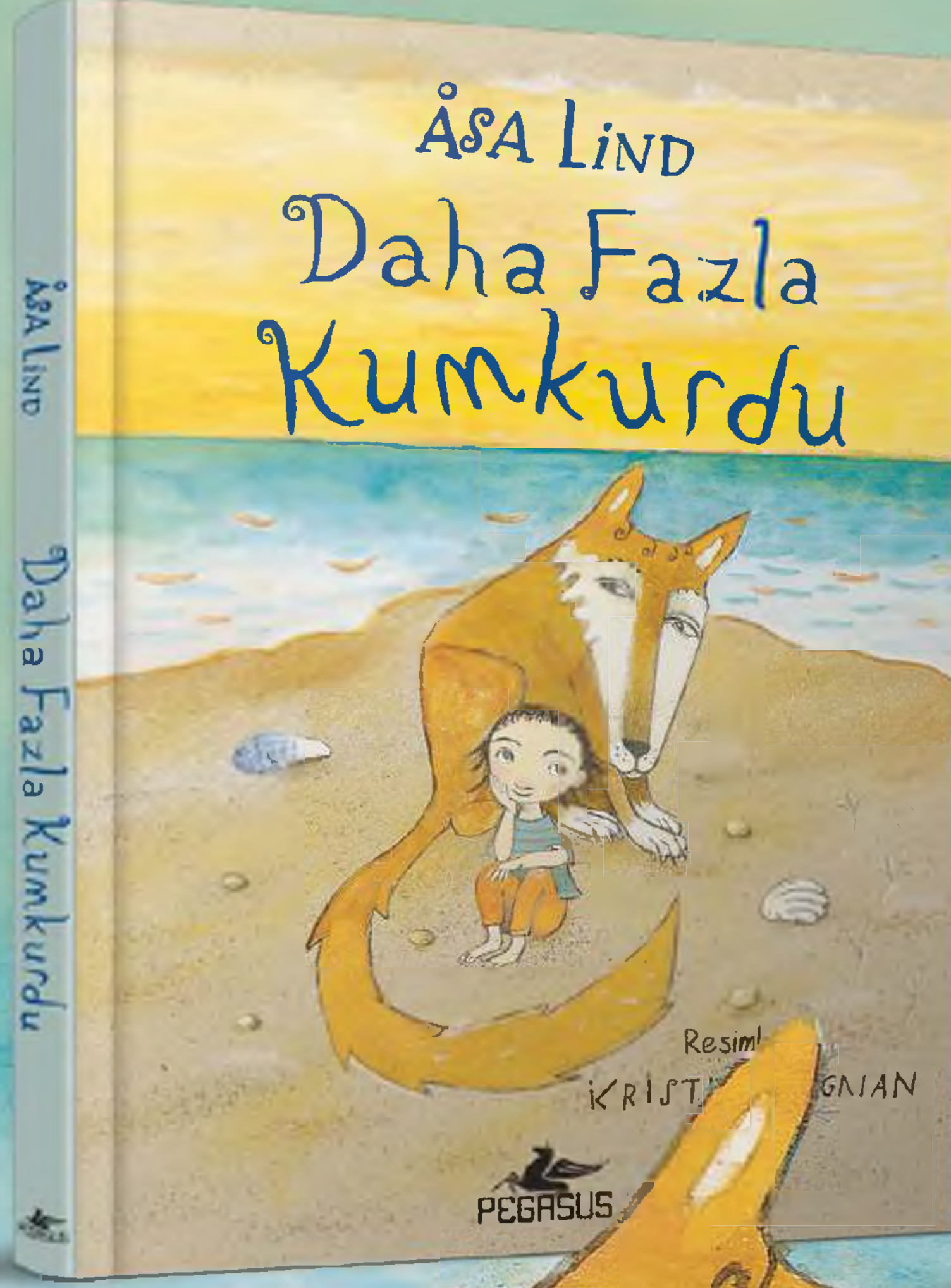
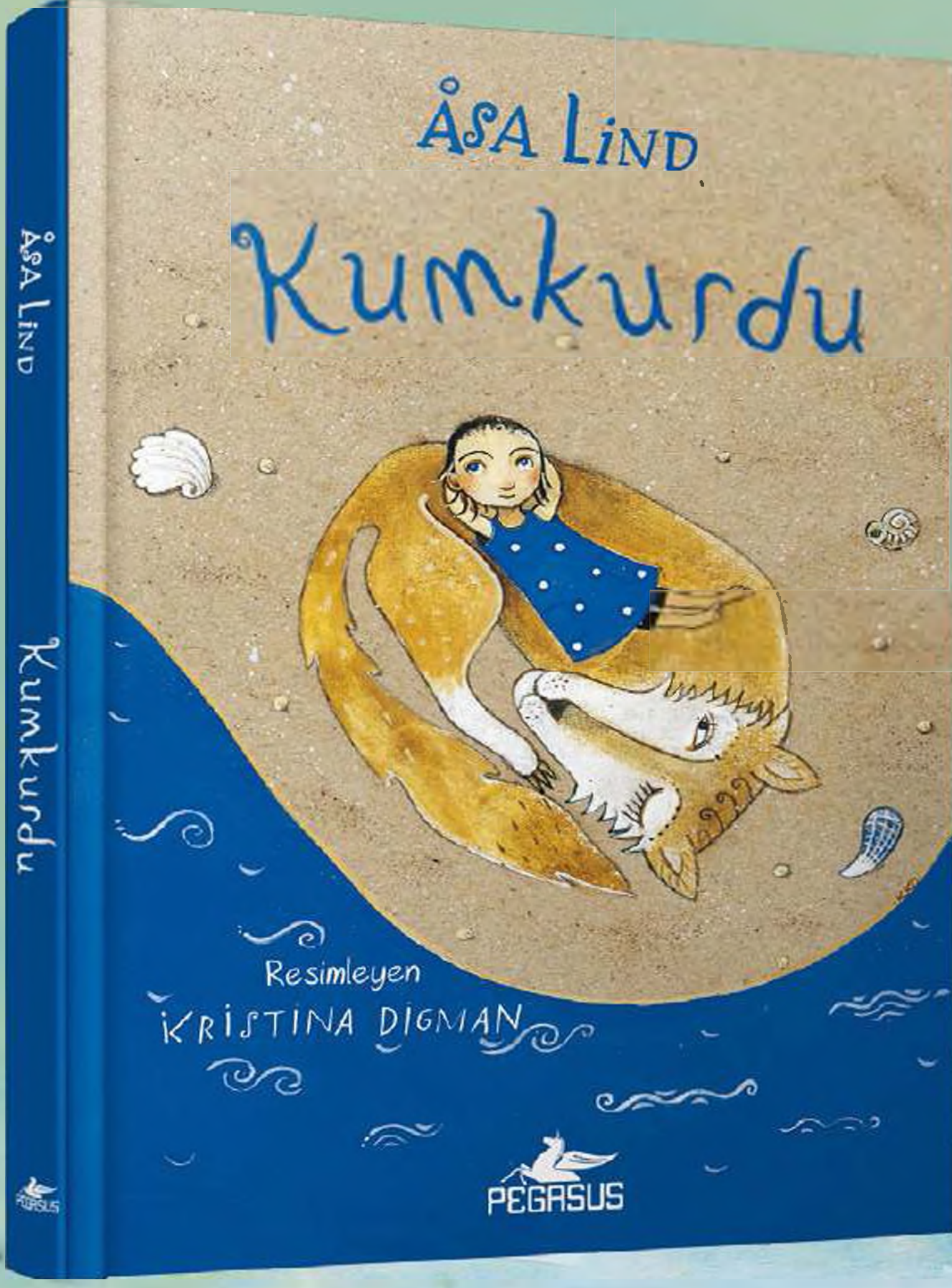


İsterseniz siz de yaptığınız projelerin fotoğrafını çekip, dergimizi etiketleyerek sosyal medyada paylaşabilirsiniz.

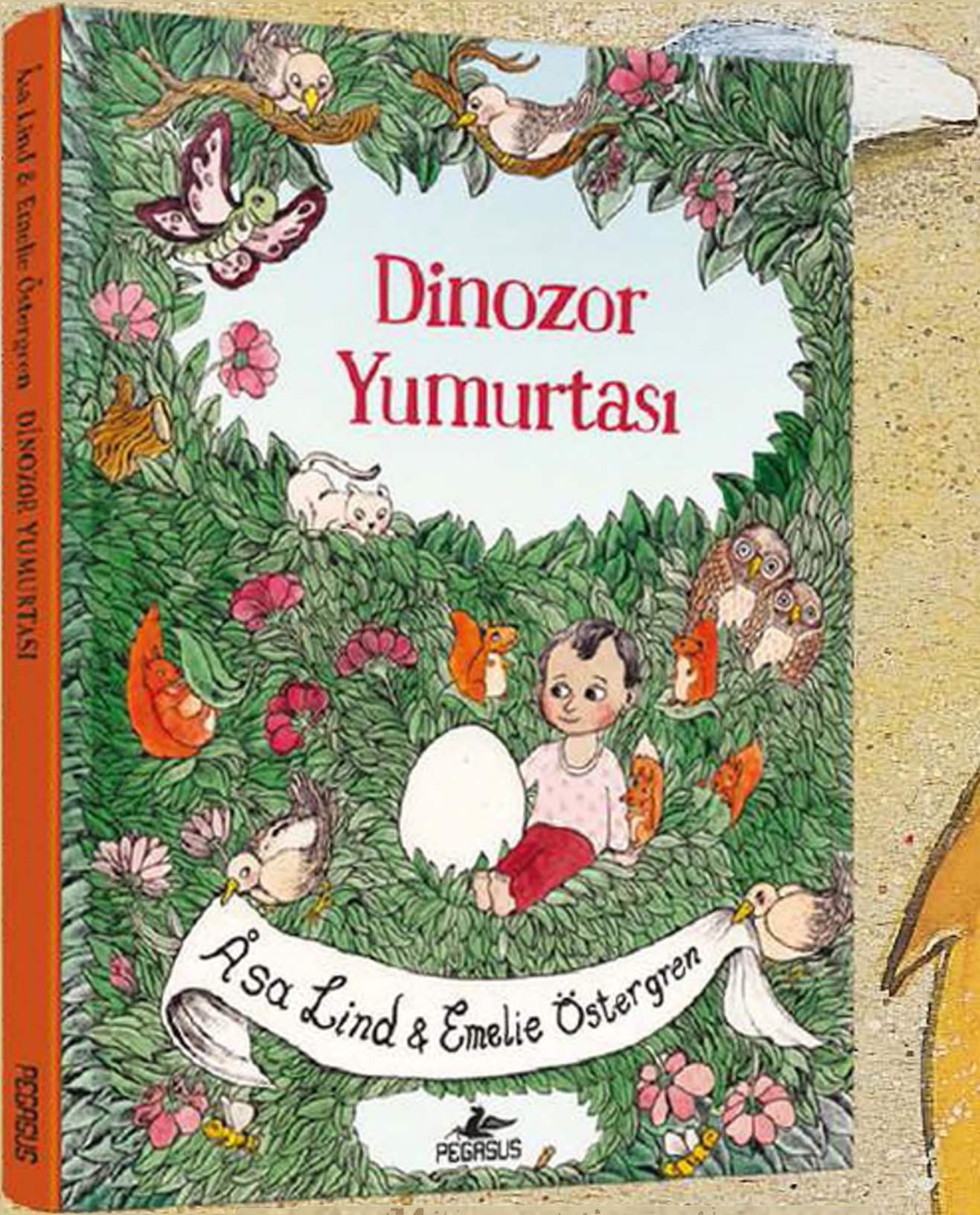
* Örnek bir "Güneş Dönengeci"

Her yaştan okuyucunun çok sevdiği *Kumkurdu* serisi, hayal dünyanızın kapılarını aralayarak sizleri varlık, zaman, sonsuzluk, evren gibi konularla ilgili merakınızı gidermeye davet ediyor...

Kumkurdu



Zackarina ile Kumkurdu'nun müthiş dostluğunu anlatan bu hikâyecikler büyüleyici, eğlenceli, merak uyandırıcı ve eşsiz.



facebook.com/pegasusyayinlari



twitter.com/pegasusyayinevi



instagram.com/pegasusyayinlari

www.pegasusyayinlari.com

YOK Artık

Espriler: Faruk Kaya - Çizimler: Dorukhan Turan

Bir tarantula iki yıl hiçbir şey yemeden yaşayabilir.



Her ateşböceğinin yanma şekli kendine özgüdür.



Ahtapotlar tek seferde 56 bin yumurta bırakırlar.



Baykuş, mavi rengi görebilen tek kuş türüdür.



Kutup ayılarının derisi siyahtır.



KITAP KURTLARI

Sen de okuduğun kitapları arkadaşlarınla paylaşmak istersen, kendi cümlelerinden oluşan bir paragraflık yazıyla birlikte kitabın kapağını ve dersen kendi fotoğrafını e-posta adresimize gönder, önümüzdeki ay bu sayfada yerini al.

info@superpenguen.com



BİR GENÇ KIZIN GİZLİ DEFTERİ 1

İpek Ongun'un yazdığı bu kitabı bana annem aldı. Hemen okudum, harika bir hayat hikayesi ve aynı zamanda ben yazarın birkaç kitabını daha okudum, hepsi çok akıcı, yazar çok güzel yazıyor. Bu kitabın 12 kitaplık serisi var. Eğer günlük okumayı seviyorsanız bu kitap tam size göre. Kitabın ana karakteri Serra. Serra yeni arkadaşlıklar edinip aynı zamanda âşık oluyor. Bence kitap harika, hepinize tavsiye ediyorum.

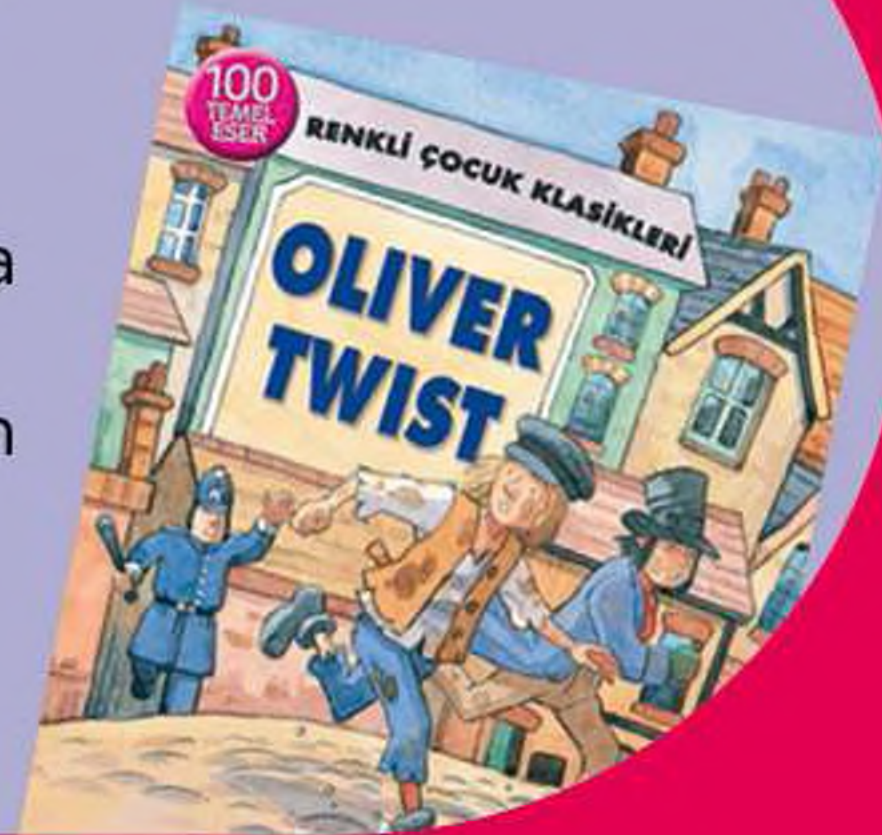
Ceren Ataklı, 10, İstanbul



OLIVER TWIST

Koronadan dolayı okuma yazmayı evde öğrendim. Babam bu kitabı küçükken bana hep okurdu. Artık okumaya başladım. Sizinle uzun süredir kütüphanemizde duran ve benim için çok değerli bu kitabı paylaşmak istiyorum. Kitabın kahramanı; yetim kalan Oliver adında bir çocuk varmış. Şanssızlık hiç peşini bırakmadığı için küçükken yetimhaneye ve daha sonra hırsızların eline düşmüş. İftira atılarak hapis haneye girecekken, iyi kalpli birisi sayesinde hayatı yavaş yavaş değişmeye başlamış. Peşini bırakmayan hırsızlar ve iyiler arasında kalan Oliver, iyiliğin galip geldiğini görmüş. Benim anladığım; iyi düşünmenin sonu iyi, kötü düşünmenin sonu kötü oluyormuş. Ben okudum, sıra sizde...

Akif Günay, 7, İstanbul



HAYALBAZ'IN MACERALARI

Bu kitap serisi muhteşem, eğlenceli ve komik. Okurken sanki hayalbaz yanımdaydı. Beni hiç sıkmadı. "Öff ne zaman bitecek" falan da demedim, su gibi okudum. Ve muhteşemdi. Bence herkes okumalı. Benim favorilerim arasında...

Akın Çağaloğlu, 11, İzmir



SAFTIRIK GREG'İN GÜNLÜĞÜ

Bu kitap, Greg adındaki yaramaz bir çocuğun başından geçen komik olayları anlatıyor. Greg'in yarışmada kazandığı şekerleri domuz yiyor, bütün sınavlardan 0 alıyor, arkadaşıyla evde film çekmeye çalışırken evi darmadağın edip ceza alıyor. Kitap o kadar eğlenceli ki okumayı sevmeyen birine bile okumayı sevdirebilir.

Nisan Özbeyli, 8, Yalova



TOM SAWYER'IN MACERALARI

Bu kitabı çok eskiden bana amcam hediye olarak almıştı. Çok uzun olduğu için okumayı erteledim, fakat okumaya başlayınca anladım ki gerçekten çok şey kaçırmışım. Bu kitapta, Tom adında bir çocuğun hikayesi anlatılıyor, Tom ve arkadaşı Huck mezarlıkta bir cinayete tanık olur ve nefes kesen maceraları başlar. Ben kitabı bir film izler gibi okudum, başladıktan sonra ilerideki sayfaları tahmin edilemez bir kitap. Tom Sawyer'ın maceralarını herkese tavsiye ederim...

Nehir Yaver, 11, Ankara



ZAMAN BİSİKLETİ

Bu kitabı almamın sebebi aslında öğretmenlerimizin bizim okumamız için önerdiği bir kitap olması. Bu kitabı okumaya can atıyordum, kitabın kapağını görünce hemen okumaya başladım çünkü ben zaman yolculuğu ile ilgili şeyleri severim. Kitabı da çok sevdim. Bu kitap bir babanın kızlarıyla yaşadığı macerayı anlatıyor ve sizi tam 100 bin yıl önceye götürüyor. Çuka'nın, şu an hayatımızda aslında "normal bir eşya" dediğimiz şeyleri bulması yani icat etmesi çok ilgi çekici. 125 sayfalık bu kitabı her meraklı okura öneririm.

Nehir Ergünel, 11, İstanbul





NE KADAR
GARİP BİR KAZ
BU BÖYLE?

KAZ DEĞİL. BAY
KONRAD LORENZ O.



EE... KAZ
YAVRULARI NEDEN
PEŞİNDEN YÜRÜYOR
PEKİ?

ANNESİ
SANIYORLAR.
AHAHAHA!

YENİ DOĞAN
BİR YAVRUNUN İLK
GÖRDÜĞÜ CANLIYI
ANNESİ SANDIĞINI
KEŞFETMİŞ BAY
LORENZ.

KİM BU
KONRAD
LORENZ?

KİM BU?

KONRAD LORENZ

YAZAN
VE ÇİZEN
MAM CİCİ



ETOLOJİNİN, YANİ HAYVAN DAVRANIŞLARINI
İNCELEYEN BİLİM DALININ KURUCUSU.

VAY BE!
BİZİM İÇİN ÇALIŞAN
BİLİM İNSANLARI MI
VARMİŞ?

GENELDE
BİZİ BİLİM İÇİN
KULLANIRLAR
DA!

1903'TE AVUSTURYA'DA DOĞMUŞ
KONRAD LORENZ. KÜÇÜKKEN OKUDUĞU
"NİLS VE UÇAN KAZ" KİTABINDAN ÇOK
ETKİLENMİŞ VE HAYVANLARLA
ÇALIŞMAYA KARAR VERMİŞ.

TIP EĞİTİMİNİ TAMAMLADIKTAN SONRA
KENDİSİ GİBİ BİR HAYVANSEVER OLAN
MARGARET GEBHARDT İLE EVLENMİŞ.

ÜÇ ÇOCUKLARI OLMUŞ.



BENİM DE İLK
OKUDUĞUM KİTAP
MİKİ MAUS'TU.

...
HEYY,
BU NEDEN
FARE OLDUĞUMU
AÇIKLIYOR
SANKİ.



ŞU KÖPEĞİ
SEVDİĞİM KADAR
SEVİYORUM SENİ
AŞKIM!

OHH
AŞKIM!



LÜTFEN
AMA, BAKIN
AÇIKLAYABİLİRİM,
BİR SANİYE!

KONINSBERG ÜNİVERSİTESİ'NE PSİKOLOJİ PROFESÖRÜ OLARAK ATANMIŞ.



İKİNCİ DÜNYA SAVAŞI'NDA ALMAN ORDUSUNDA DOKTOR OLARAK HİZMET VERMİŞ.



ALTI YIL BOYLUNCA SOVYETLER BİRLİĞİ TARAFINDAN SAVAŞ ESİRİ OLARAK TUTULMUŞ.



SAVAŞ SONRASI MAX PLANCK ENSTİTÜSÜ'NDE, SONRADAN BAŞKANI OLACAĞI ETOLOJİ BÖLÜMÜNÜ KURMUŞ.



HAYVANLARIN DAVRANIŞLARINI ANLAMAK İÇİN HAYVANLARLA BİRLİKTE YAŞAMAYA BAŞLAMIS.



BİR DÖNEM, İNSANLARDAKİ SALDIRGAN DAVRANIŞLARIN NEDENLERİ HAKKINDA ÇALIŞMALAR YAPMIŞ.



1973 YILINDA TIP VE RUHBİLİM DALINDA NOBEL ÖDÜLÜ ALMIŞ.



NEDENSE, TAM DA ÖDÜL SONRASI 1938'DE NAZİLERİN BAZI FİKİRLERİNİ DESTEKLEDİĞİ HATIRLANMIŞ.



BAY LORENZ'I ANLIYORUM. BİZ HAYVANLARI ANLAMAK İÇİN İNSANLIKTAN UZAKLAŞMASI GEREKMiŞ DEMEK Kİ!



NEURALINK HAYATIMIZA NE KATACAK?

Giriřimci Elon Musk geen ay insan beyniyle bilgisayar arasında doėrudan baėlantı kurması iin geliřtirilen Neuralink ipi tanıttı. İnsanların kafatasına yerleřtirilecek ip sayesinde, internete baėlanan her trl cihaz, beyin sinyalleriyle kontrol edilebilecek.

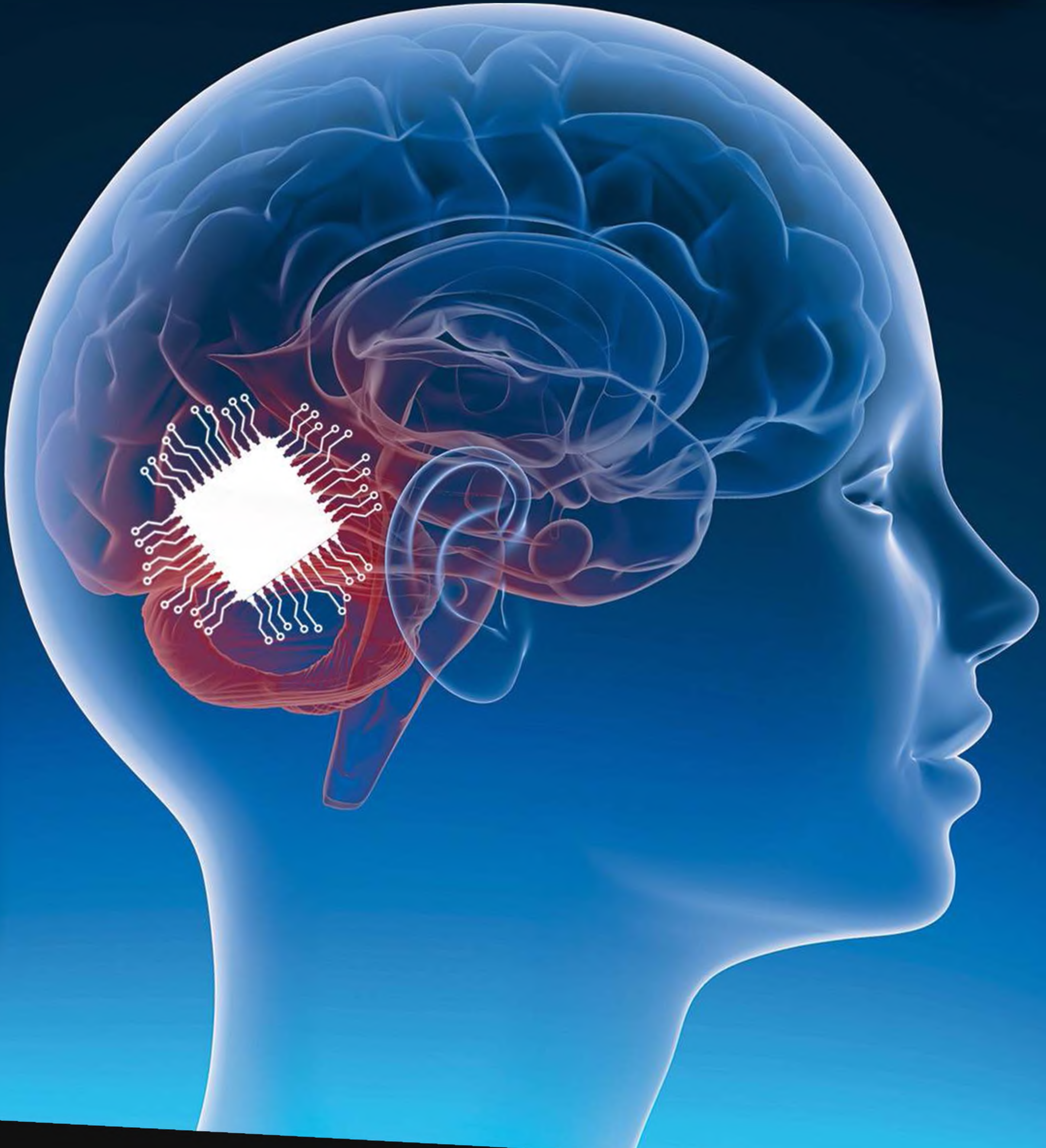


NEDİR BU NEURALINK?

Tesla ve SpaceX'in CEO'su Elon Musk'ın 2016'da kurduėu Neuralink řirketi insan beyni ve bilgisayarlar arasında yksek hıza sahip bir baėlantı kurmayı amalıyordu. Ve nihayet geen ay Musk, yeni buluşu "Neuralink" isimli ipi dnyaya tanıttı.

SAėLIK SORUNLARINI ÖZE BİLECEK

Musk'a gre bu cihaz sayesinde omurilik felci, hafıza kaybı, depresyon, uykusuzluk, krlk, Alzheimer ve Parkinson gibi eřitli sorunlar zlebilecek. Sadece saėlık alanında deėil yařamın her alanında bu ipin avantajlarını grmek mmkn olacak. Belki bu teknoloji sayesinde birkaç yıl iinde insanlar yabancı dil renmek zorunda kalmayacak. Hatta belki de iletiřim kurmak iin konuřmaya bile ihtiya kalmayacak. Hep birlikte greceėiz...



HAYVANLAR ÜZERİNDE DENENDİ

Mikroçip ile beyin kontrolü sağlayacak teknolojiyle ilgili deneme şimdilik önce fareler ardından da domuzlar üzerinde gerçekleştirildi. Henüz insanlar üzerinde denenmedi. Cihazın tanıtım toplantısında, canlı yayında, cihazın bağlandığı bir domuzun beyin sinyalleri ekranlara aktararak takip edildi. Bir bilgisayarı doğrudan bir domuzun beynine bağlayan Neuralink implant cihazını tanıtan Elon Musk, bu implantın ilk aşamalarda büyük oranda sağlık için kullanılacağını ifade etti.

KULAĞIN ARKASINA YERLEŞTİRİLİYOR

Kulağın arkasına yerleştirilecek cihaz, insan saçının dörtte biri inceliğinde 4 elektrot iplikten ve onlara bağlı bir çipten oluşuyor. Cihazla internete bağlanabilen her türlü elektronik alet, beyin sinyalleriyle kontrol edilebilecek.

Bataryası bir gün boyunca yetecek cihaz 23 mm çapa ve 8 mm kalınlığa sahip. Yani bir madeni para büyüklüğünde. Çipin kafatasına yerleştirilmesi ise bir lazer göz ameliyatı kadar kolay olacak.



BİR ÇİPLE KUNG FU ÖĞRENMEK

Neuralink ile bilimkurgu filmlerinde izlediğimiz sahnelerle bir adım daha yaklaştık. Bundan sonra belki de filmlerdeki gibi göz kırparak fotoğraf çekebileceğiz ya da belki de bir çiple birdenbire kung fu yapabiliyor hale geleceğiz. Elon Musk bu hızla çalışmaya devam ederse tüm bunlar gerçek olabilir!



Sağlıklı Mutfak

ÇİKOLATA KAPLI MUZ LOKMALARI

Canın tatlı istediğinde hızlıca hazırlayabileceğin çikolata kaplı muz lokmaları tarifi hem abur cuburlardan çok daha sağlıklı hem de lezzetli! Haydi gel birlikte mutfağa girelim!

Malzemeler:

- 2 adet sert muz
- 1 paket bitter çikolata
- Hindistan cevizi veya ince dövülmüş tuzlu fıstık
- Şiş çöpleri ya da 9-10 adet uzun pipet

yapılışı:

- Muzları soyup üç parmak kalınlığında kesin.
- Bir paket bitter çikolatayı dayanıklı bir kabın içinde benmari usulü eritin.
- Kestiğiniz muz parçalarını birer birer şişlere geçirip çikolataya batırın.
- Ardından üstlerini tuzlu fıstık veya Hindistan cevizi ile süsleyin.
- Muz lokmalarını yağlı kağıda koyun ve 20 dakika buzdolabında bekletin.
- İşte sana harika bir ara öğün. Afiyet olsun!

Benmari usulü çikolata eritmek için:

Isıya dayanıklı bir kabı yarısını geçmeyecek şekilde su ile dolduruyoruz.

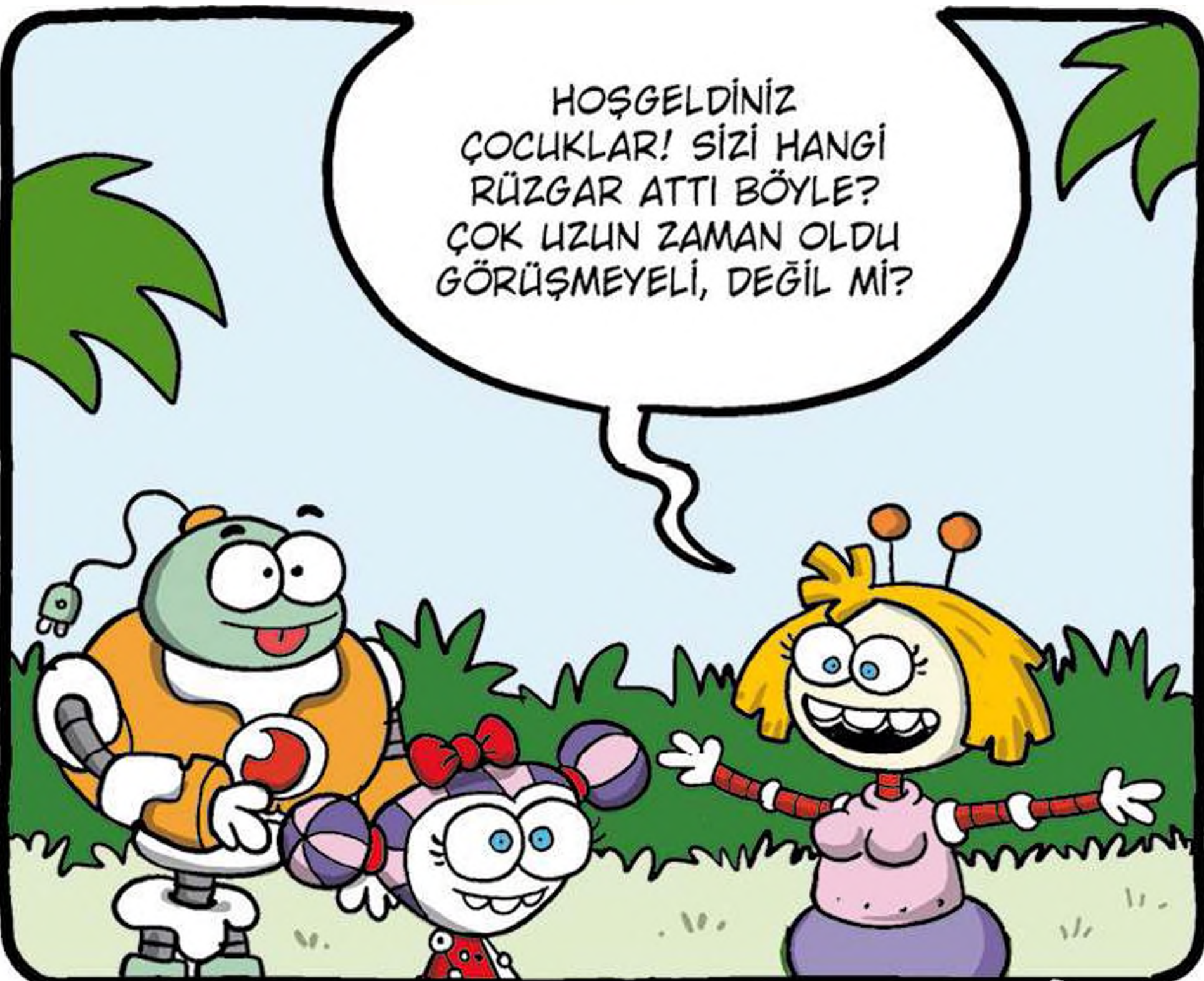
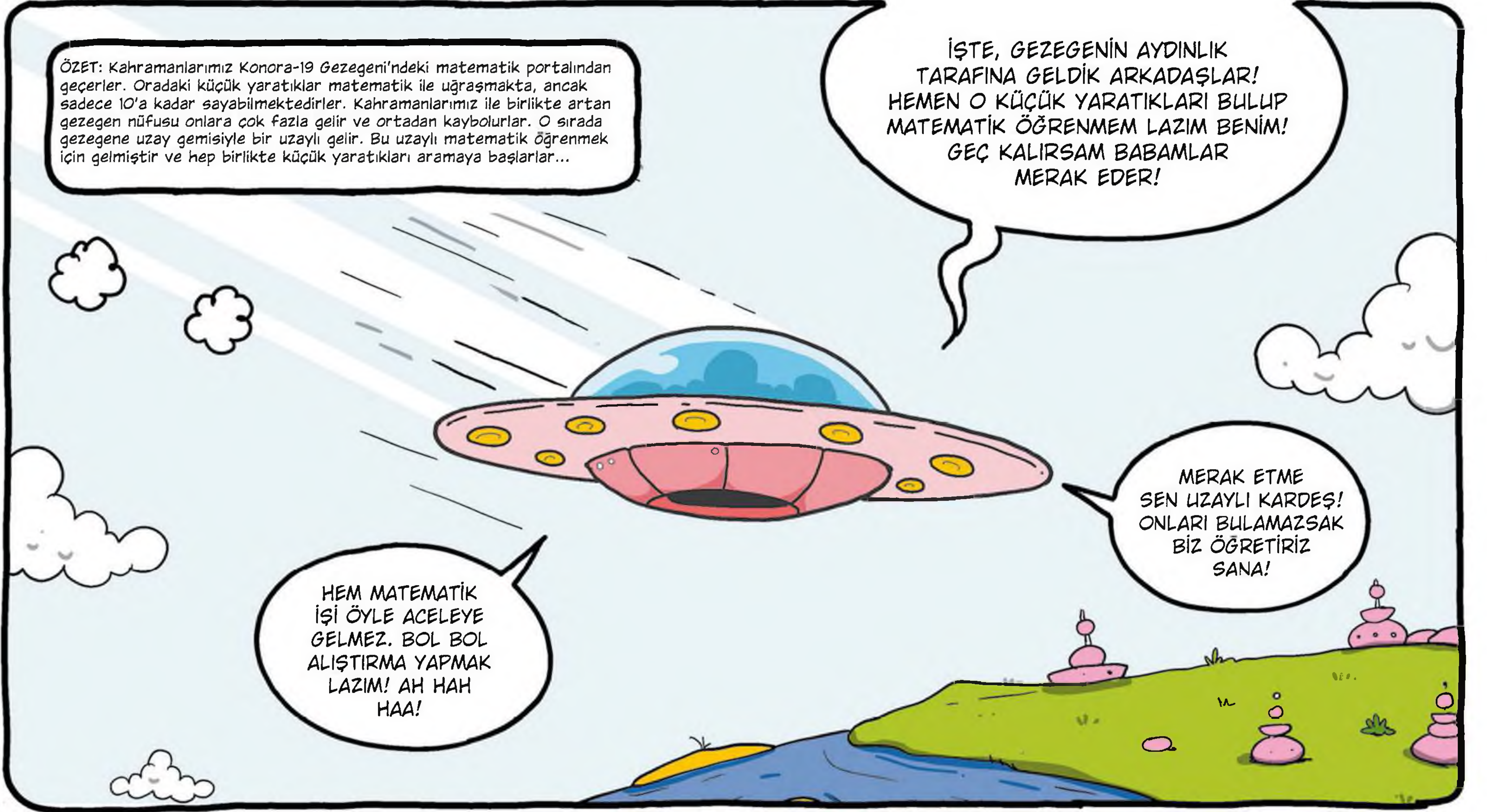
Kabın içine, dibi suya değmeyecek şekilde, ilkinden biraz daha küçük ve yine ısıya dayanıklı ikinci bir kap koyuyoruz.

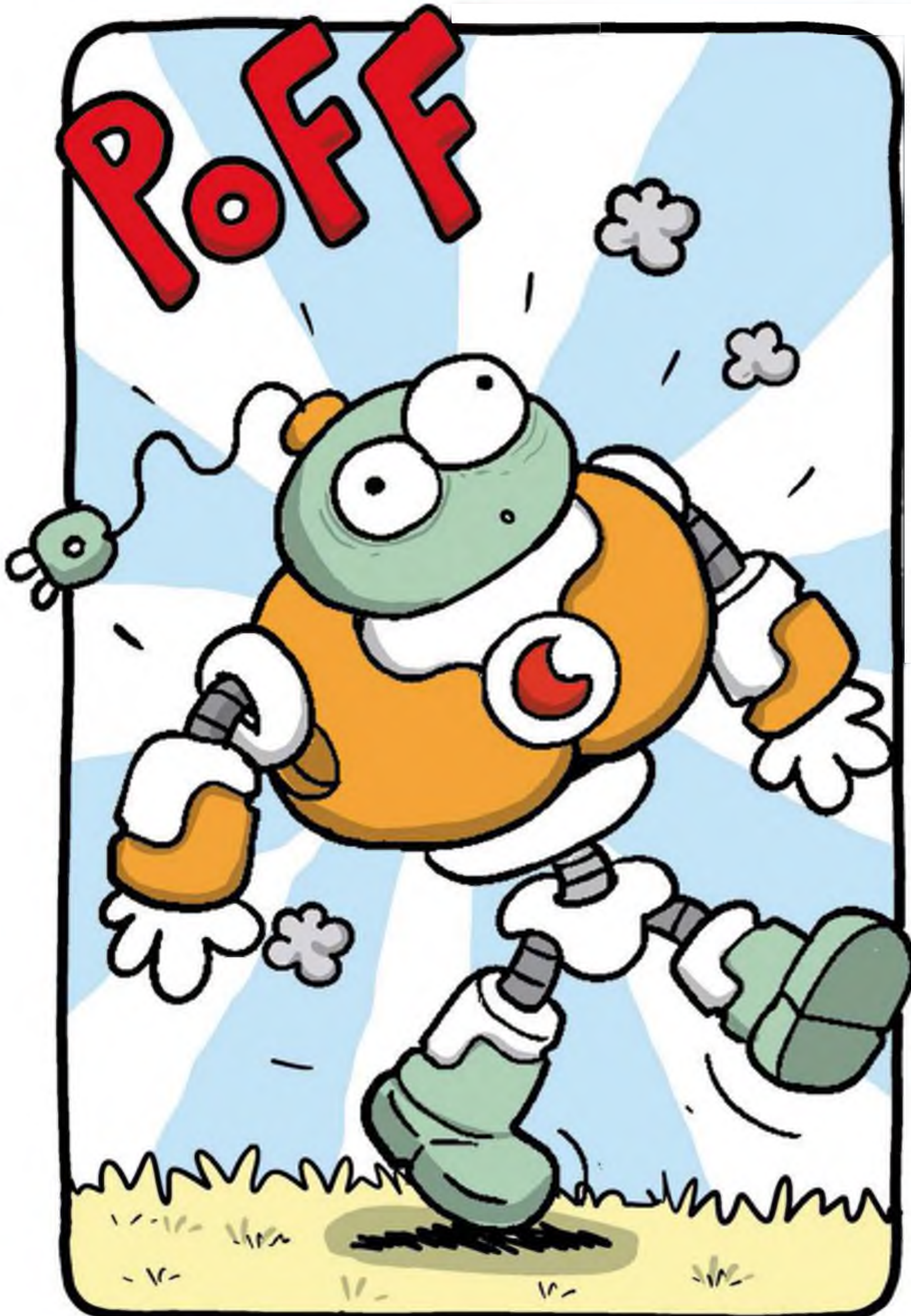
Altındaki kabı ocağa koyup suyun kaynatarak üstteki kabın içindeki çikolatayı eritmesini bekliyoruz.

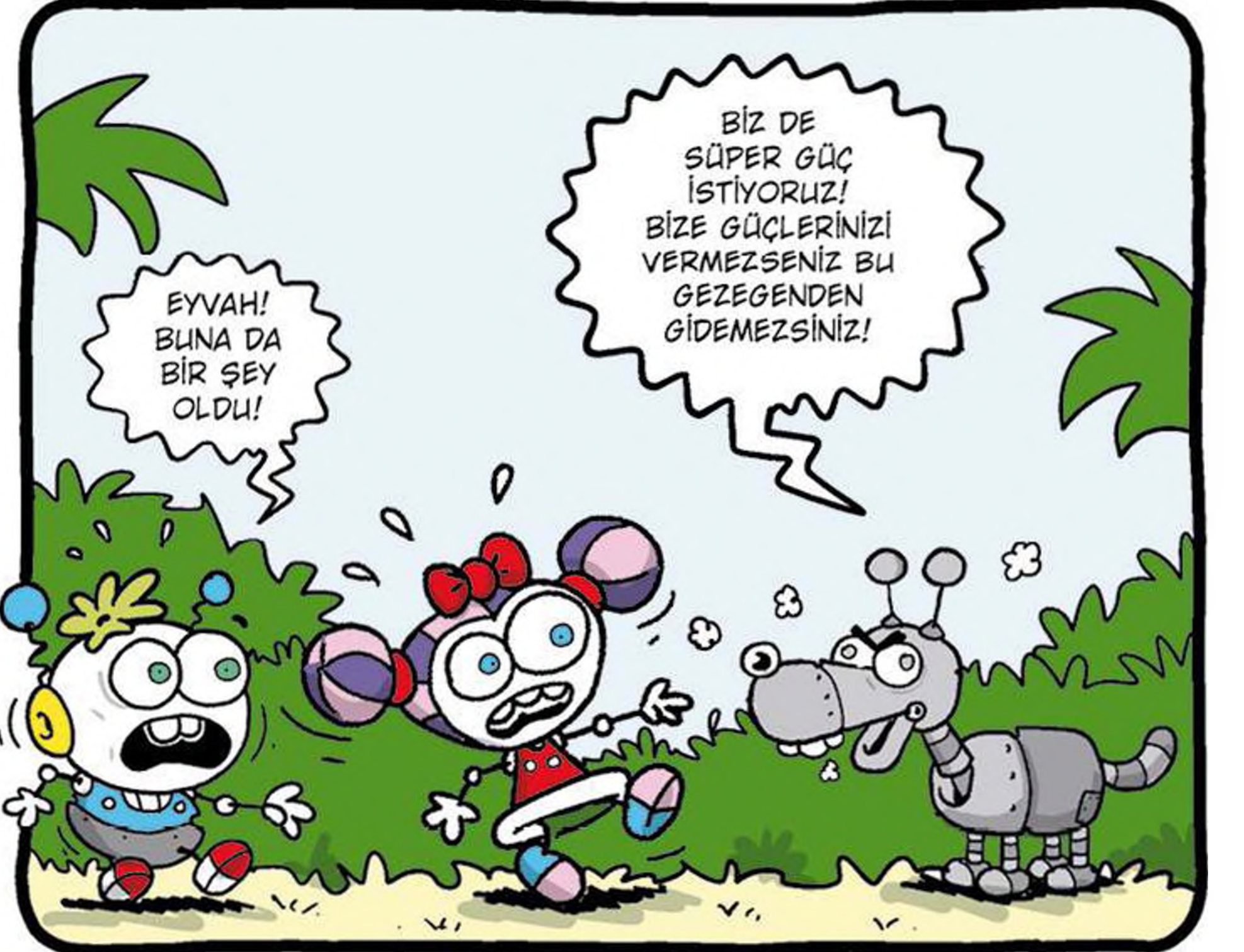
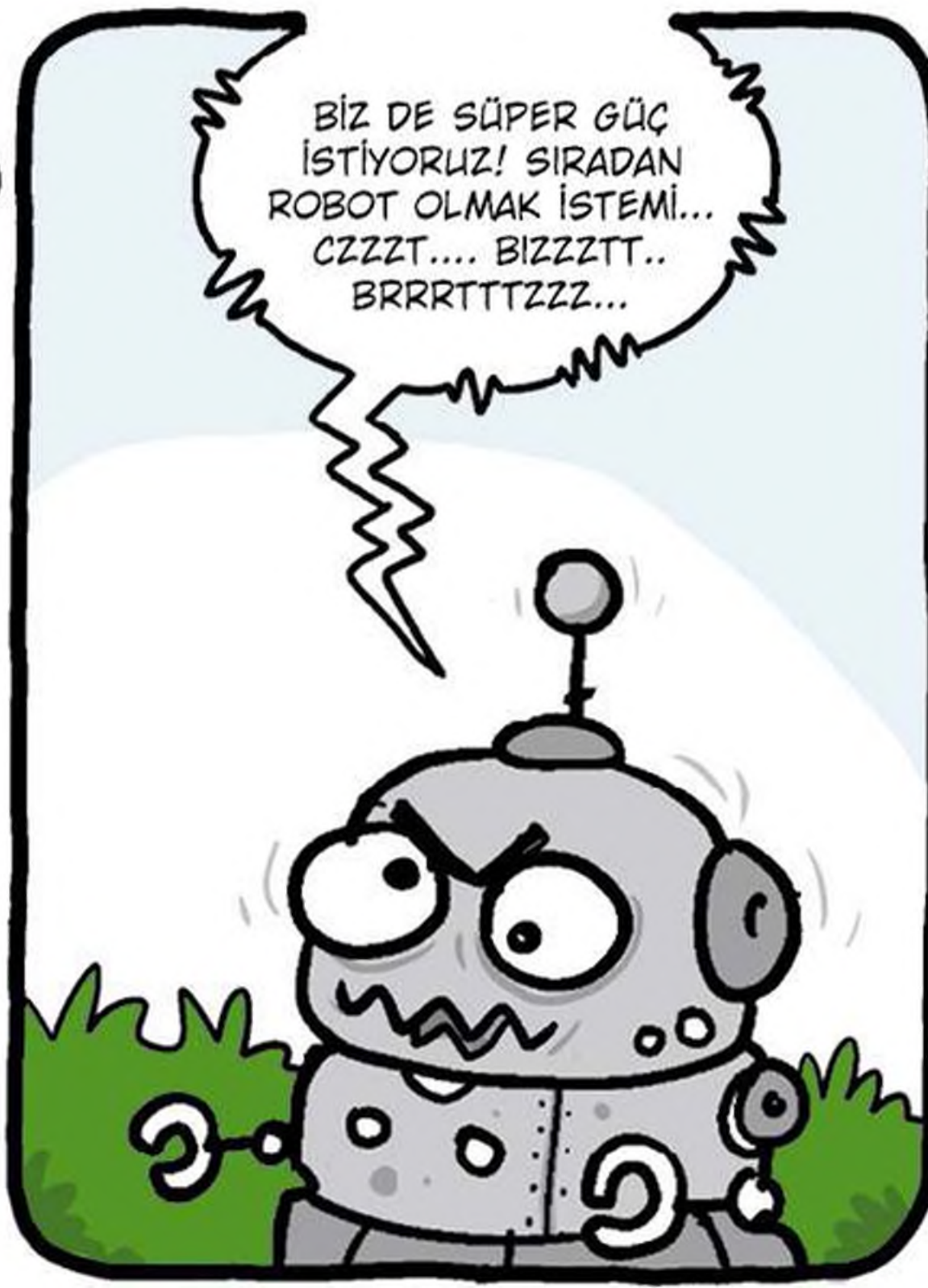
Ocakta gerçekleşecek bu işlem için anne veya babandan yardım almayı unutma...

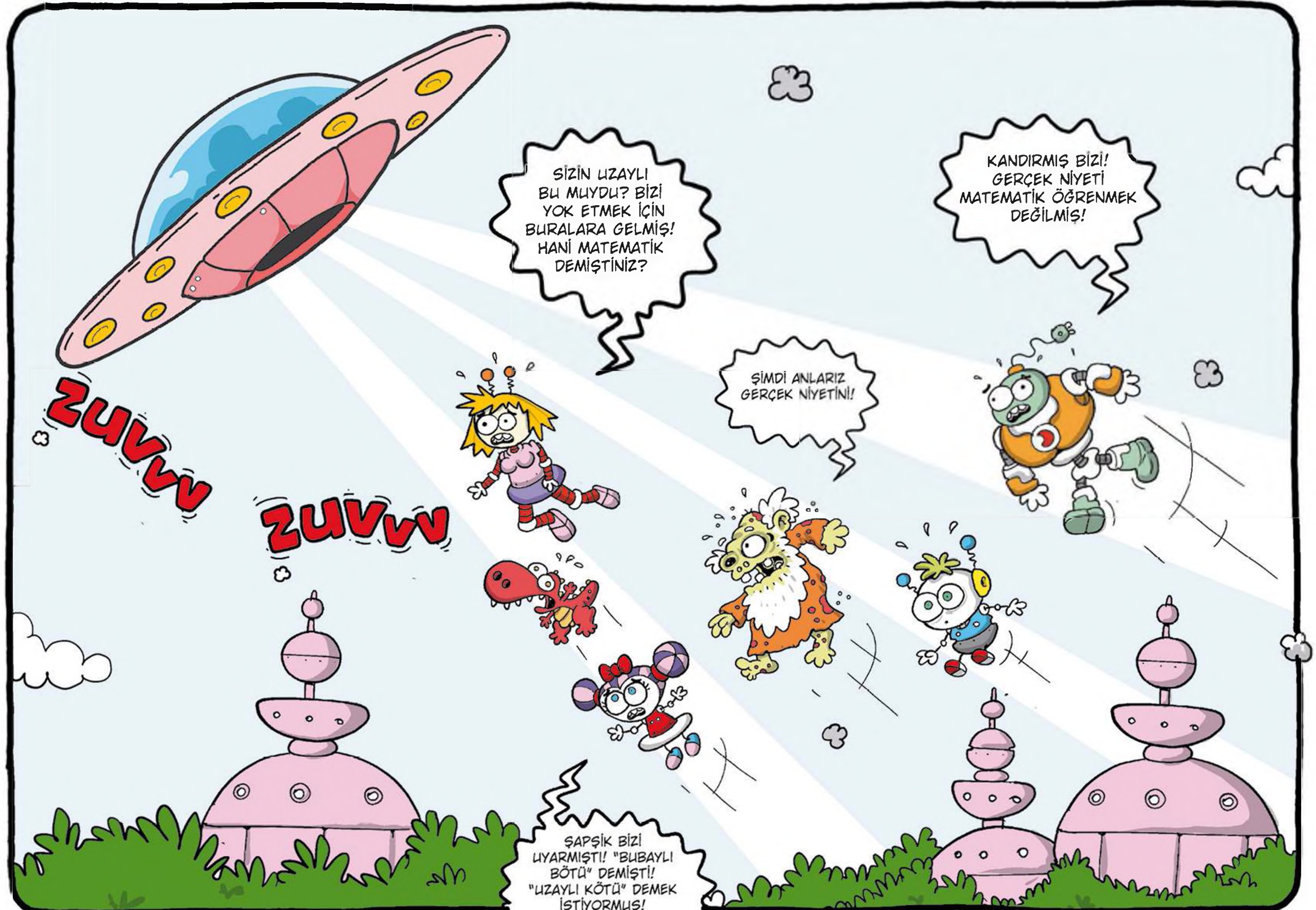
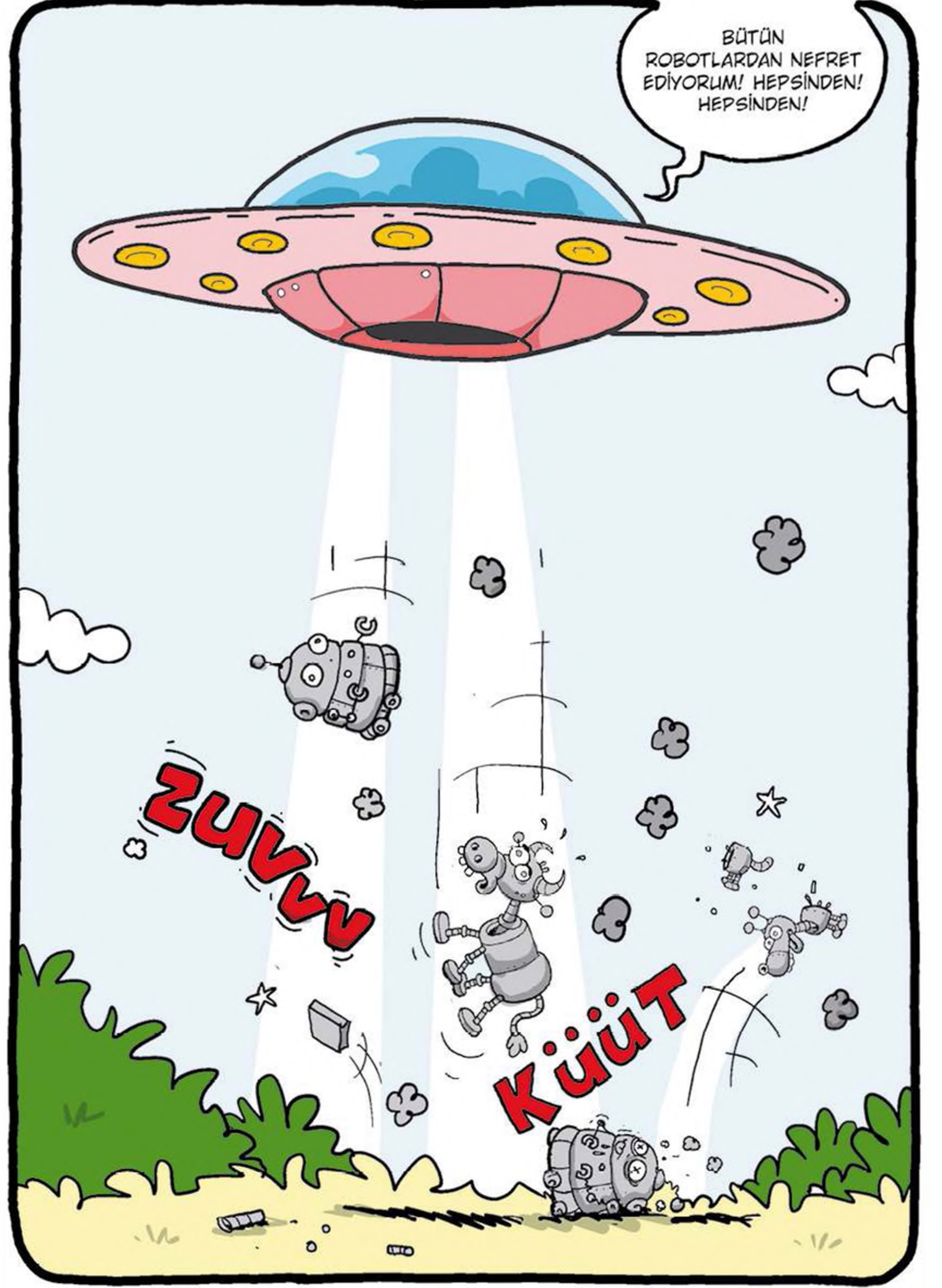
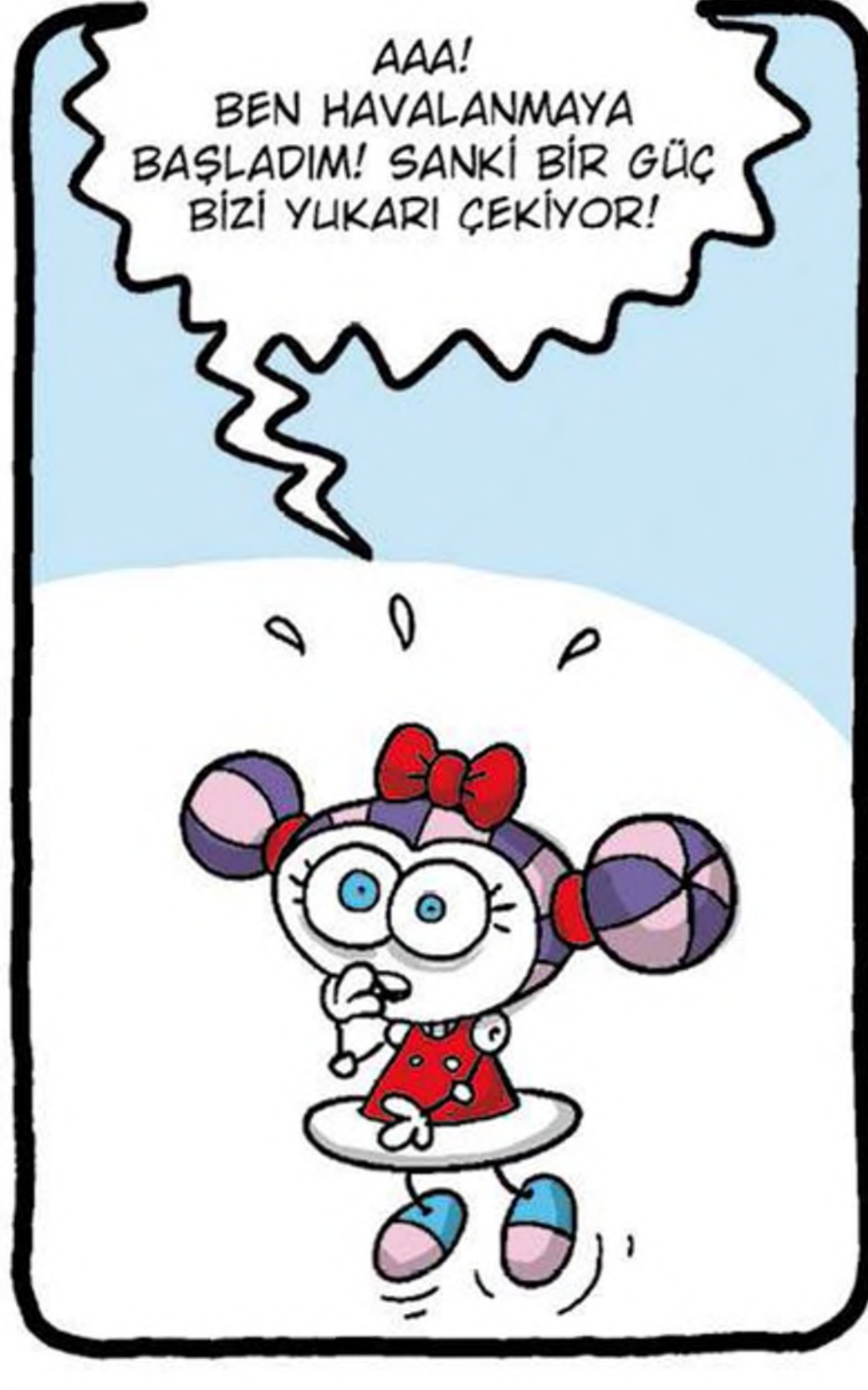
ROBOTİKA

FEYZİ ÖZŞAHİN









DEVAMI GELECEK SAYIDA!

ŞİFRELI ŞAKA

Aşağıda açıklamaları verilen sözcüklerin ne olduğunu bul. Kutunun içindeki numaralara göre harfleri yerleştir, şifreyi çöz.

Denizler
neden tuzludur?

A3	D4	C3	E4	A1	C3	E2	B5
E1	A2	D5	B3	C2	C1	C4	D3
B1	B4	A5	B2				



A Bilimsel araştırmalarda kullanılan deney hayvanı.

1 2 3 4 5

B Sanayide kullanılmaya en elverişli element.

1 2 3 4 5

C Pazartesi ile çarşamba arasındaki gün.

1 2 3 4

D Büyük ve gösterişli ev.

1 2 3 4 5

E Kürek veya yelkenle yürütülen ufak tekne.

1 2 3 4 5

SAÇMALIKLAR DÜNYASI

Merve ve Buğra, evlerinin çatı katında vakit geçirirken etrafta garip şeyler olduğunu fark eder. Bu sahnede olmaması gereken 13 saçma şeyi bulabilir misin?



ŞEKLİLLİ BULMACA

Toplama-çıkarma yapmayı biliyorsun. Aşağıdaki şekillere, hecelere ve harflere dikkat et. Bazı sözcüklerden bazı harf ya da heceleri çıkar, diğerlerini topla. Ortaya bir şifre çıkacak.

ÖRNEK:

$$\begin{array}{ccccccc} \text{parke} & \text{ke} & + & \text{faraş} & - & \text{far} & + & \text{süt} & - & \text{s} \\ \hline \text{parke} - \text{ke} = \text{par} & & & \text{faraş} - \text{far} = \text{aş} & & & & \text{süt} - \text{s} = \text{üt} & & \\ & & & \text{par} & + & \text{aş} & + & \text{üt} & = & \text{paraşüt} \end{array}$$

1. Kara taşıtlarına takılan numara levhası.

$$\text{UL} + \text{TÜL} - \text{TÜ} + \text{Ğ} + \text{OT} + \text{Y} = ?$$

2. Elektronik aygıtları belli bir uzaklıktan yönetmeye yarayan kablosuz alet.

$$\text{Ş} + \text{UZ} + \text{Rİ} + \text{AR} + \text{Ğ} = ?$$

3. Sap ve dallarından çıkan küçük ek köklerle dik, düz yerlere yapışarak tırmanan bitki.

$$\text{Ç} + \text{1} - \text{Bİ} + \text{ÇA} + \text{İŞE} + \text{AY} + \text{K} = ?$$

4. Genellikle üzeri siperli masa lambası veya ayaklı lamba.

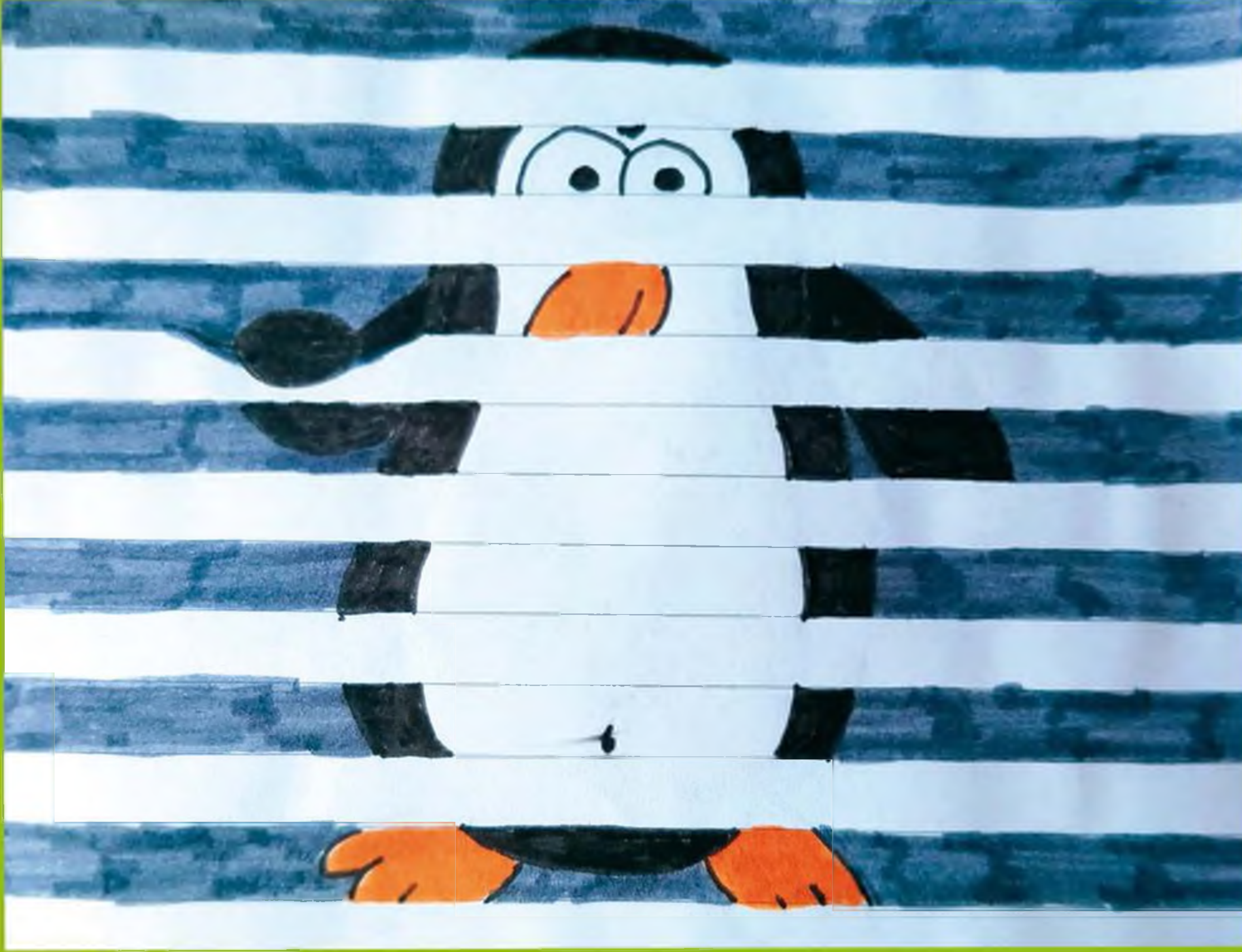
$$\text{VZO} + \text{UT} + \text{ÇN} + \text{İLET} + \text{DAK} = ?$$

FARKI YAKALA

Bakalım, iki resim arasındaki 10 farkı bulabilecek misin?



YUMURTALAR



Bilge Ece Örnek, 12, Adana



Ezgi Yıldırım, 14, Ankara



Ekin Su Gökse, 9, Antalya

Sen de çizimlerinin Süper Penguen'de yayımlanmasını ister misin? O zaman yapman gereken, çalışmalarının orijinallerini ya da renkli kopyalarını bize göndermek. Bunun için çizimlerini; **adını, yaşını ve hangi şehirde yaşadığını yazarak** aşağıdaki adrese ya da dijital olarak göndermek istersen **info@superpenguen.com** e-posta adresine gönder. Süper Penguen tarafından seçilen karikatürler daha sonra bu sayfalarda yayımlanacak. Hadi kalemini kağıdını hazırla, çizmeye başla...

Adres: Süper Penguen,
Yumurtalar Köşesi,
Canavar Lisans Medya,
Atatürk Oto Sanayi Sitesi,
26. Sokak, No: 1044, Üst Kat,
Maslak / İSTANBUL



Derya Dokgöz, 8, İzmir



Defne Çoker, 7 buçuk, İstanbul



Kuzey Şen, 8, İstanbul



Okyay Kuzey Mutlu, 9, İstanbul



Nil Begüm Kahraman, 7, İstanbul



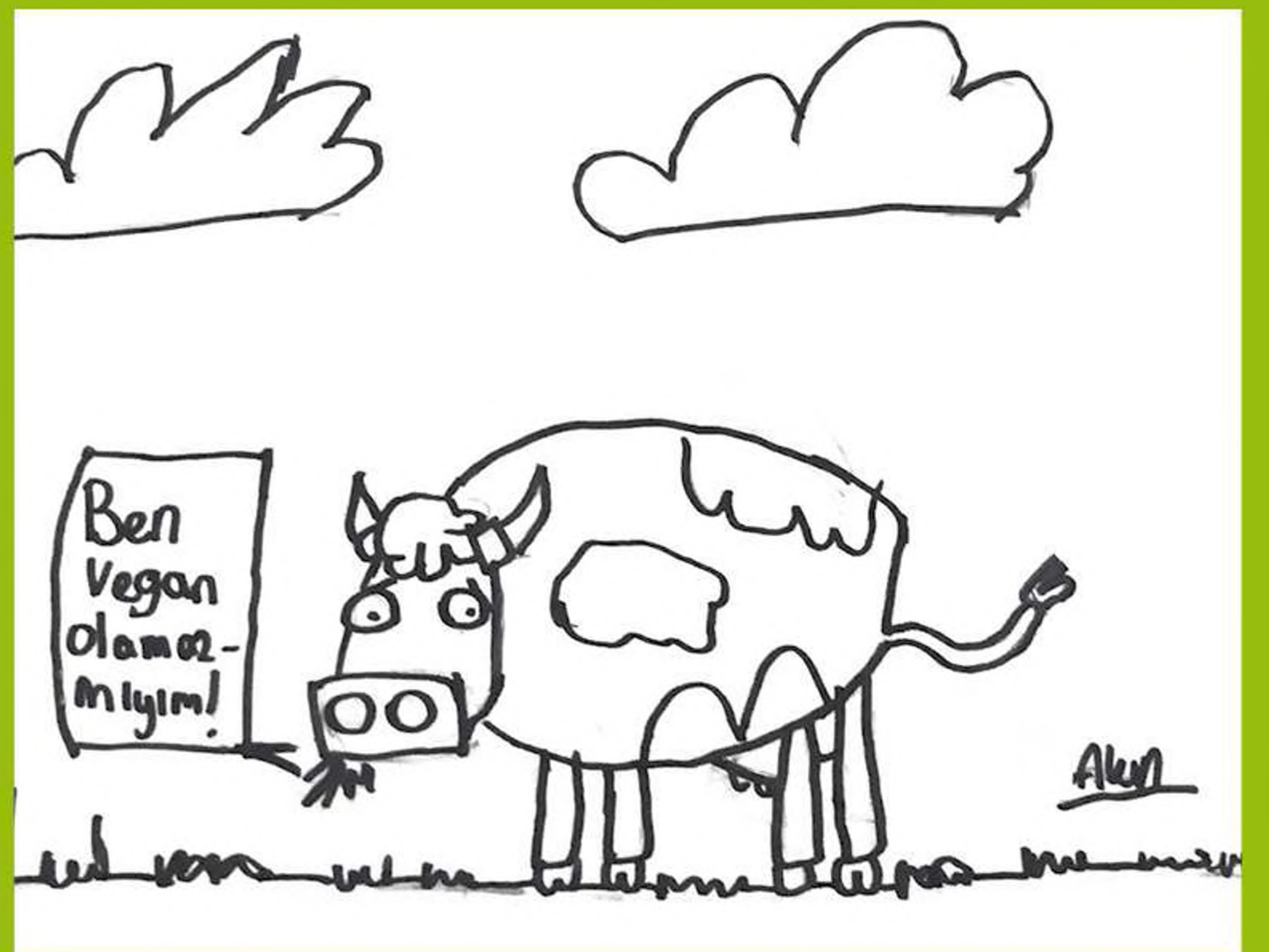
Su Coşkun, 10, İstanbul



Ege Tuna Karaören, 11, Frankfurt



Umut Koç, 8, İzmir



Akın Çağaloğlu, 11, İzmir



Serkan
Altunig ne

BOBO

YA BU SERİNLETİCİ
YELEK ÇOK İYİ
OLDU, YAZI ÇOK
RAHAT GEÇİRECEK
BOBO...

SERİNLETİCİ YELEK

BOBOO...
BAK SANA
NE ALDIM!

NE ALDIN?
DOP MU ALDIN?
DAVŞAN MI?
YOKSAA DOP
MU?

GRR GAV GAV!

OLM DUR, ŞUNU GİYDİRİCEM
BAK SERİNLİYCEM!
Bİ DUR!

HAYT!
DOKANMA!
ÇEK ONU! HAYT!

AAA
SERİNLİK OLDU...

TEMMLİZ

GAV GAV!

OLM BAK DİRENME
GİY ŞU YELEĞİ!

Bİ RAHAT
DUR!

HAYT! BIRAK! ÇEK
ONU DOKANMA!

EHEHE SERİN...

AĞUSTOS

OLM BAK ÇOK SICAK HAVA...
AH BIRAK AYAĞIMI!

GOPARTTIRIRIN
ETİNİ!

HEEY SERİNLEME...

EYLÜL

NASIL, YELEK İŞE
YARADI MI? RAHAT
GEÇTİ Mİ YAZ?

EE..EVET
EVET...

N'OLDU SİZE YAA?
PERİŞANSINIZ İKİNİZ
DE...

YOO... YOO...
NORMAL...

EHEHE MAL BİZ...

S.K. Hıncal



<https://www.superpenguin.shop/abonelik>

Vadaa'nın yeni arkadaşlarıyla tanışın!

Yapı Kredi ve Türkiye Eğitim Gönüllüleri Vakfı iş birliğiyle hazırlanan birbirinden sevimli Vadaa oyuncakları çocukları bekliyor. Vadaa oyuncaklarından elde edilen tüm gelir TEGV'e gidiyor. Siz de Yapı Kredi Yayınları Kitabevleri veya dr.com.tr'den en beğendiğiniz Vadaa'ları satın alın, çocuklarımızın eğitimine katkıda bulunun.



TÜRKİYE EĞİTİM GÖNÜLLÜLERİ VAKFI

